AÇÃO GAMES

NINTENDO 64: TEST-DRIVE COMPLETO!!! VALE A PENA COMPRAR?

10 anos EDITORA AZUL

ESPECIAL ANIMAL

SÓ LANÇAMENTOS QUENTES

Dragon Ball Z
Hyper Dimension (SNES)
Novo Pernalonga (Mega)
Fade to Black (PST)
Nights (Saturno)
SF Zero 2 (Arcade)
PC: StoneKeep, Alone in the Dark 1 & 2 em português

Salex 96
Os jogos que vão agitar os fliperamas

Saturno
Ultimate MK3
36 William[illegible] os personagens secretos

ISSN 1630/341 ED. 107 SETEMBRO 96 R$ 3,50

CHEGOU TRACKER.

PARA QUEM NÃO ESTÁ MAIS NA IDADE DE BRINCAR DE ESCONDE-ESCONDE.

Você não está mais na idade de brincar de esconde-esconde com seus amiguinhos. E muito menos com os seus pais. Chegou Tracker. O pager da NEC que tem a sua cara. Tracker possui várias cores e é muito fácil de operar. Tracker. O pager que diverte os filhos e dá tranqüilidade para os pais.

Message Maker TRACKER™ ALPHANUMERIC PAGER

Conheça também o Companion.

Ligue para:
Grande SP (866-9139)
demais regiões (0800-111-632)

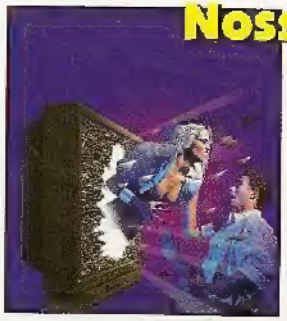
NEC

START

Briga boa!

O Nintendo 64 sai este mês e deflagra uma verdadeira briga de mercado dos videogames, com Sega e Sony: consoles mais baratos e jogos de arrepiar. Ao avançar em direção aos 64 bits, os criadores de jogos estão buscando aliados, entre os fabricantes de fliperamas/arcades – o melhor mercado para teste de novidades com tecnologia de ponta. Por isso mesmo, este final de ano terá uma avalanche de jogos de luta, o principal filão dos arcades. Há novos jogos do gênero pintando e os consagrados vão começar a sair para PST, Saturno, Mega e SNES. É hora de comemorar!

Nossa capa



A foto de Marcelo Zocchio foi a base da capa. Os modelos Valéria Pizzini (Sindel) e Alberto Camargo (o jogador) são da Agência Taxi. Maquiagem de Valente, maiô da Mar Egeu, coloração dos cabelos com tintas Ikesaki. Produção de Alla Strelkov, edição de arte, João Alfton de Andrade. Criação e edição: Paulo Montoia. Tudo o mais é computação gráfica de Tadeu Cerqueira Pereira: unhas, luzes, tevê, vidros e sangue!

Shots 6

Salex 96

As máquinas que vão agitar fliperamas e shoppings este ano.

Neo Geo 64 Bits

Sai no ano que vem.

X-Salada 4

- ★ Dúvidas cabeludas, desenhos animais, críticas e elogios dos leitores
- ★ Desafio para os feras: concorra a 20 games em CD-ROM.

Dicas 32 a 38

32 Aero Fighters (SNES)
32 Batman Forever (SNES)
35 Cyberia (PST)
33 Descent 2 (PC CD-ROM)
36 Earthworm Jim 2 (Saturno)
34 Goal Storm (PST)
34 Golden Axe Duel (Saturno)
32 In the Hunt (PST)
38 Intern. S.Star Soccer 2 (SNES)
35 Krazy Ivan (PST)
36 Lemmings 3D (PST)
37 Panzer Dragoon 2 (Saturno)
37 Primal Rage (PST)
33 Quake (PC CD-ROM)
35 Rise 2: Ressurrection (PST)
32 Rise of the Robots (SNES)
36 Skeleton Warriors (PST e Saturno)
34 The Horde (Saturno)
32 The Need for Speed (PST)
32 Toshinden Remix (SNES)
37 Toy Story (SNES)
36 Williams Arcade's Greatest Hits (PST)

Uma Safra da Pesada

Saturno 20

Ultimate MK3

Os secretos + Truques

Playstation 24

Fade to Black

Mais um adventure detonante para o console

Arcade 16

Street Fighter Zero 2

Um arraso!

SNES 26

Dragon Ball Z HD

Combos e magias na medida!

Mega Drive 28

Pernalonga

Um game variado e divertido

Especial 10

Nintendo 64

Ele sai dia 30. Tudo sobre o novo console e os jogos

Jogos para Debulhar 16 a 31

31 Alone in the Dark 1 e 2 (PC)
28 Buggs Bunny in Double Trouble (Mega)
26 Dragon Ball Z Hyper Dimension (SNES)
24 Fade to Black (Playstation)
22 Nights (Saturno)
30 Return of Arcade: Pac Man, Dig Dug, Galaxian e Grand Prix (PC)
31 Stonekeep (PC)
16 Street Fighter Zero 2 (Arcade)
20 Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturno)

Atenção galera: Ação Games não tem assinatura. Por isso, fiquem ligados nas bancas, todos os meses.

Corrida no Neo Geo

Existe algum jogo de corrida do tipo Daytona para o Neo Geo CD?

Anderson Julian D. Pavão
Catanduva, SP

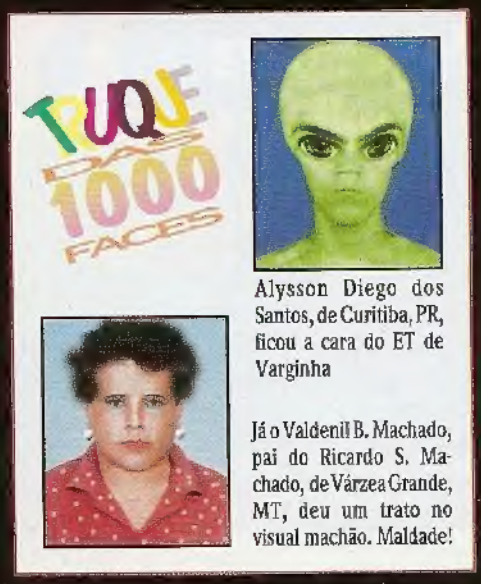
Tente Chase Rally, da Visco, novíssimo, e aguarde Over the Top (da ADK), com lançamento previsto para este mês, no Japão. Ambos prometem ser legais, mas têm visual de desenho. Não há games poligonais para o Neo Geo CD, ainda. Mas haverá em breve, segundo promessa da SNK.

Ultimate no Mega & SNES

Pessoal de Ação Games, porque vocês não publicaram ainda uma matéria sobre UMK3 para Mega e SNES?

Sérgio Alencar
São Paulo, SP

Caro Sérgio, esses jogos ainda não existem. A única versão doméstica disponível é a do Saturno. As versões para Mega e SNES só deverão sair no mês que vem. Até o fechamento desta edição, a Williams não havia divulgado o dia do lançamento nem distribuído uma única imagem dessas versões.



Alysson Diego dos Santos, de Curitiba, PR, ficou a cara do ET de Varginha

Já o Valdenil B. Machado, pai do Ricardo S. Machado, de Várzea Grande, MT, deu um trato no visual machão. Maldade!

Saturno, sim senhor!

Vocês disseram que saiu um novo Saturno no Japão por 200 dólares. Quanto custará no Brasil? E outra coisa: é Saturno ou Saturn?

Anacleto Lopes Júnior
Visconde do Rio Branco, MG

Caro Anacleto, a Tec Toy deverá lançar esse novo modelo ainda este ano, mas não sabemos qual será o preço. Quanto ao nome do console, é bom esclarecer: oficialmente, ele se chama Sega Saturn. Mas nossa ligação maior não é com os fabricantes e sim com os leitores. Todo mundo chama o console de Saturno, até o pessoal da Tec Toy. Ao ser rebatizado, o videogame ganhou uma identidade brasileira. Por isso mesmo, nas páginas de Ação Games ele será sempre "carinhosamente" chamado de Saturno.

Mileena fatal, de Arcênio Resende Junior, de Juazeiro do Norte, CE

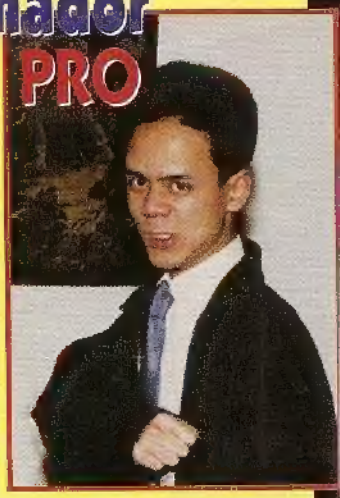
Elogios bem-vindos

Gostaria de parabenizá-los pelo excelente projeto gráfico e editorial apresentado nas últimas edições. O conteúdo da revista também está "The Best". Sem sombra de dúvida, Ação Games é quem deve receber nota 10.

Cristiano Carmelin Roma
São Paulo, SP

A equipe de Ação Games agradece seus elogios Cristiano. Escolhemos a sua carta para representar todas as outras que recebemos, elogiando ou criticando a nova fase editorial de Ação Games. Todos os elogios e críticas são bem-vindos, pois dão a maior força à equipe para fazer a revista que toda a galera dos games merece. Muito obrigado moçada!

Detonador PRO



Mitikazu "Miti" Koga Lisboa, 19 anos, é piloto profissional de jogos da Romstar/Capcom e leitor de Ação Games

A rotina diária de Miti é o sonho de um gamemaníaco: ele pratica Kung Fu, surfa duas horas diárias na Internet e trabalha na Romstar/Capcom em testes dos novos jogos, checagem de dicas e atendimento a jogadores. E não acabou: Miti também tem em casa, para jogar, um micro PC Pentium 133 Mhz, um Playstation e um SNES. O cara adora RPGs e, lógico, games de luta. "Meus jogos prediletos são a saga completa de RPGs Final Fantasy, Street Fighter Zero 2, The King of Fighters 96 e a série Dragon Ball".

Pirataria de 32 bits

Já estão fazendo pirataria de CDs para Playstation e Saturno? Esses CDs podem danificar o console?

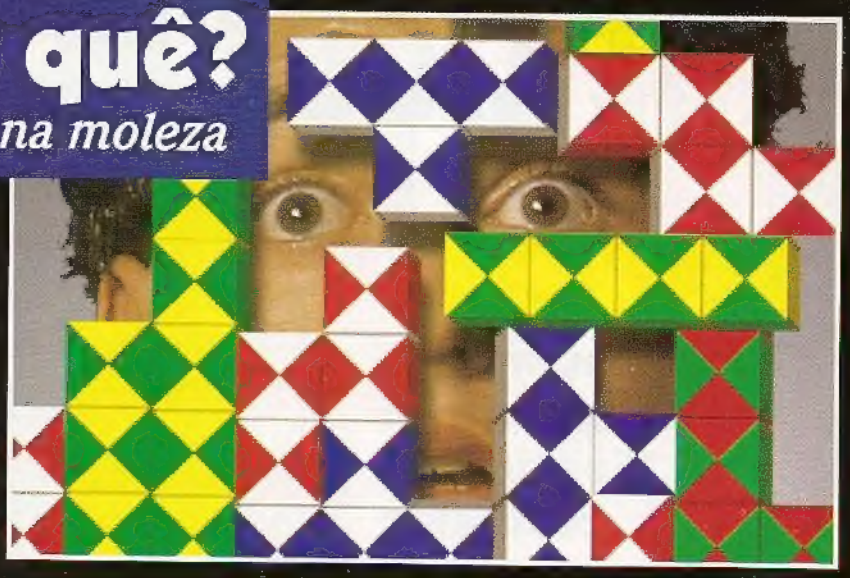
Anderson Oliveira Lopes
São Paulo, SP

Até agora, Anderson, só vimos CDs piratas para o Playstation. Não sabemos se eles podem danificar o console. Mas há um detalhe estranho nesses CDs: eles não têm o padrão norte-americano nem o japonês e, inexplicavelmente, só rodam em consoles transcodificados. Por segurança, é melhor ficar longe deles.

Guile em traço seco, de Felipe P.A. Cavalcanti, de São Paulo, SP.

Tetris por quê?

Fature um CD-ROM na moleza



As peças coloridas que caem do céu e a melodia da Dança da Fada dos Confeitos, de Tchaikóvski, fizeram de Tetris o maior fenômeno da história dos jogos eletrônicos. A criação do russo Alexey Pazhitnov é tão mágica quanto viciante: o game vai enredando o jogador na sensação de que a tela é a própria vida e de que é possível continuar eternamente . É o melhor quebra-cabeças de todos os tempos. Se você já jogou Tetris, responda: por que o game tem esse nome? Você concorre a vinte títulos em CD-ROM.

Serão premiadas as vinte primeiras cartas que chegarem à redação, com a resposta correta, conforme a data de postagem dos Correios. O resultado sairá na edição de novembro de Ação Games e cada contemplado receberá um CD-ROM para microcomputador, em casa. Se você tiver telefone, anote o número completo. Na medida do possível, entre os títulos previstos, daremos um mais compatível com a capacidade do seu micro.

Endereço: Envie sua carta para Ação Games - X-Salada, Av.das Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, São Paulo, SP.

Prêmios: *Primal Rage (cedidos pela Magna Home Distribuidora), Hexxen (cedidos pela Tec Toy), Chaos Control e Alone in the Dark 3 (cedidos pela Infogrames Entertainment) e Mister CD-ROM Magazine (cedidos pela Raven Multimidia).*

NETUNIA
Import. Export. Corp.

FONE: (011) 825-7600
FONE/FAX: (011) 825-7653

As maiores novidades em games
- Aparelhos em geral
- Cartuchos, CD's
- Acessórios Originais

Despachamos imediatamente a sua compra. Confira!

Remetemos para todo o Brasil

Consulte sobre CD Room - Multimídia

Única empresa com equipe especializada em games.

Aceitamos cartões Visa e Credicard.

Salex 96

SE LIGUE NO QUE VAI OS SHOPPINGS

Os lançamentos da maior feira de Fliperama do continente

A platéia de gamers tentou de tudo, mas os leões-de-chácara estiveram mais furiosos do que nunca na 3ªSalex. A principal feira de Arcades da América do Sul rolou de 25 a 27 de julho, em São Paulo. Como a feira é de negócios, só entra quem consegue convite ou tem pistolão.

A feira deste ano foi a mais fraca das três. Mas mesmo assim houve lançamentos de arrebentar, como The King of Fighter's 96 (luta), Alpine Surfer (snowboard), Wave Shark (Jet Ski), Twister (flipper) e outros. Vários já estão disponíveis nos fliperamas e shoppings. Confira!

TWISTER - SEGA

Fliperama caprichado em cima do filme. Um eletroímã captura sua bola e a arremessa para todos os lados, dando toneladas de pontos e multiballs de até 5 extras. Uma doidera, obrigatória!

SAFE CRAKER - Williams

Fliperama descoladíssimo. Quem joga bem fatura tokkens (moedas), que valem uma partida bônus, com bolas infinitas, por 1m30 ou mais, se você conseguir

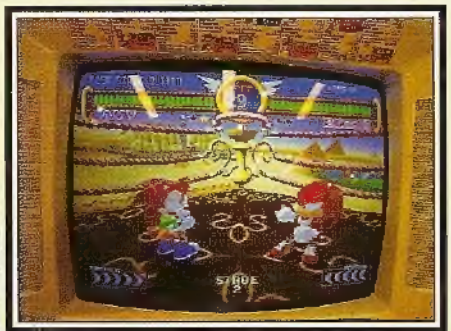
VIRTUA ON - SEGA

Simulador de luta entre robôs com visual 3D. Máquina para encarar a dois, com jogabilidade complicada

WAVE SHARK - KONAMI

Esta vai comer ficha: corrida de Jet Ski. Como simulador, podia ser melhor. Mas é divertida pacas!

SONIC THE FIGHTERS - SEGA



Sonic, Knuckles, Tails e um monte de personagens novos caem na briga. Vale umas fichas

STAR GLADIATORS - CAPCOM

O primeiro jogo de luta poligonal da Capcom ficou legal em gráficos e jogabilidade. Data de lançamento indefinida

Fotos: Ivan Carneiro

AGITAR

Um dos estandes concorridos da feira foi o da Sega of America, que mostrou várias novidades

LAST BRONX - SEGA

Game de luta pesada, com nunchakus, marretas e outros apetrechos. Visual poligonal muito bem texturizado. Vale conferir

THE KING OF FIGHTERS 96 - SNK

Saque o poder do cara: Kyo Kusanagi (acima) é o figurão de The King of Fighters 96, da SNK. O game veio com 27 lutadores, dos quais sete novos. O jogo ficou menos técnico e mais animal

FIGHTING VIPERS - SEGA

Game de luta radical da Sega, que já estava rolando nos fliperamas antes da feira. Vale guitarra na cabeça, skate na orelha e outras zoeiras, ao som de rock pauleira. Obrigatório!

VIRTUA KIDS - SEGA

Pai, Akira e cia. encolhem e partem pra porrada. Uma sátira de Virtua Fighter 2, com a mesma jogabilidade do original.

PUZZLE FIGHTER - CAPCOM

Game de estratégia do tipo Bombliss, para 1 ou 2 jogadores. É mais divertido em dupla.

MEGA MAN - THE POWER BATTLE - CAPCOM

Um Mega Man de luta, só com os chefes de fase do game doméstico. Jogando a dois, Mega Man e Proto Man detonam juntos. Pra galera mais nova.

ALPINE SURFER - NAMCO

Pelo jeito a Namco ganhou muito dinheiro com Alpine Racer (simulador de esqui na neve). Na cola do sucesso, lançou este simulador de Snowboard. É melhor que o outro.

VEM AÍ O NEO GEO 64 BITS

A Neo Geo vai lançar um console de 64 Bits CD em junho de 97. Mais: os games com tecnologia de 64 Bits vão invadir os fliperamas já este ano. Segundo o Diretor Comercial da Neo Geo do Brasil, Jony Jaw a empresa decidiu primeiro desenvolver cerca de vinte jogos antes de lançar a nova versão do videogame. Os games para 64 Bits deverão sair também em versão para o atual 32 Bits.

A SNK agora está desenvolvendo games em ambientes virtuais, simuladores (os primeiros serão de corrida e tiro) e RPGs. Nessa linha, oito jogos com tecnologia de 64 Bits deverão estrear até dezembro nos fliperamas brasileiros, entre eles Samurai Shodown RPG.

Sony na WEB - A Sony promete lançar até dezembro um acessório barato para surfar na Internet, com tevê. Ninguém sabe se será um equipamento independente ou um acessório para o Playstation.

32 Bits em alta - A redução de preço de Playstation e Saturno para US$ 200,00 já fez efeito. Segundo a revista Game Pro, as vendas aumentaram 300% nos Estados Unidos!

Mega Man no PST - Rumores por todos os lados indicam que Capcom e Sony estão estreitando laços. O primeiro resultado poderá ser uma versão de Mega Man em CD para o Playstation.

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 Bits, entre 10 de julho e 10 de agosto.

1º	**International S.Star Soccer 2** - SNES
2º	**The Need for Speed** - Multisistemas
3º	**Fifa Soccer '96** - Mega/SNES
4º	**Olympic Summer Games** - Mega/SNES
5º	**Ultimate Mortal Kombat 3** - Saturno
6º	**Donkey Kong Country 2** - SNES
7º	**Super Mario RPG** - SNES
8º	**Resident Evil** - Playstation
9º	**Mortal Kombat 3** - Mega/SNES
10º	**X-Men** - Saturno

Locadoras participantes:

Curitiba - Vídeo Teca. Tel. (041) 262.7581
Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 226.7980
Rio de Janeiro - Game Palace/Square. Tel. (021) 430.7146
Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240.2145
São Paulo - ProGames Moóca. Tel. (011) 591.0039

Jogos lançados no Brasil para videogames domésticos de 8, 16 e 32 Bits, em agosto. Confira a lista de games prometidos para o Nintendo 64 Bits em matéria desta edição.

Super Mario All Stars para SNES

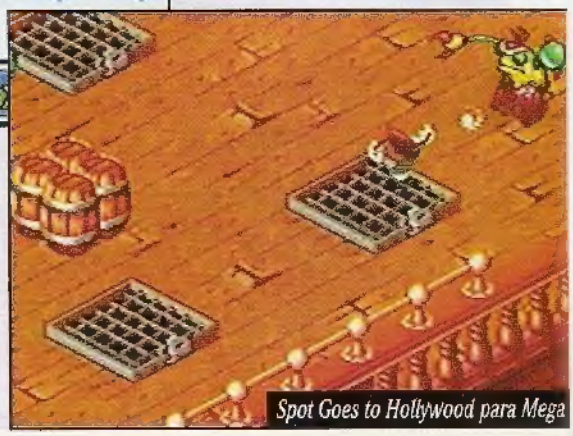
Nintendo
Trojan - Aventura
Adventure Island 3 - Aventura
Strider - Ação/Aventura
Bionic Commando - Ação/Aventura
Commando - Ação
Shadow of the Ninja - Aventura
Ninja Gaiden - Ação
S.C.A.T. - Ação
Ferrrari Grand Prix Challenge - Corrida

Ninja Gaiden para o Nintendo

Super Nintendo
5 em 1 - Super Mario All Stars + Super Mario World

Saturno
Shockwave Assault - Ação/Simulador
Road Rash - Corrida de moto

Mega Drive
As Férias Frustradas do Pica-Pau - Aventura em português
Spot Goes to Hollywood - Aventura
Newman Haas Indycar Starring Nigel Mansell - Corrida


Spot Goes to Hollywood para Mega

PARA QUEM
TEM ENERGIA
NÃO TEM
GAME OVER.
Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO
COM 7 VITAM

TESTAMOS O NINT

Escorregando

Plantando bananeira num topo de árvore

Lançado como bala de canhão

Deslizando colado à parede

Voando com asas no chapéu

Ação Games conseguiu um console logo após o lançamento japonês, dia 23 de junho, e fez um test drive da máquina. O videogame é indescritível: nunca antes a humanidade teve nas mãos uma máquina tão sofisticada e barata apenas para jogar. Até porque a geração de 64 Bits também é nova nos microcomputadores.

O poder do console

O potencial do N64 aparece em sua plenitude quando se joga o novo Super Mario e a revolução está no modo como o game foi feito. Os cenários foram construídos em 3D e com a tecnologia de *Mapeamento Realístico de Texturas*. Resultado: você tem 360 graus de visão (inclusive para cima e para baixo), a qualquer distância, em qualquer momento do jogo: Mario pode ficar pequeno como uma formiga e, nos closes, as texturas dos cenários não estouram, como acontece em Doom, por exemplo. Quando você avança rapidamente, os cenários não são construídos, como em Daytona, porque eles já estão prontos, esperando por você.

Jogabilidade incrível

A união de um chip de 64 Bits da Silicon Graphics com o pad analógico "3D stick" resultou numa jogabilidade espantosa: você não espera o load, como nos CDs, a velocidade da ação é absolutamente real e Mario é capaz de movimentos tão precisos quanto dar um passo de apenas um centímetro (e o jogo exige isso). Com esse poder de processamento, Mario nada como um peixinho, arfa quando corre, se espreguiça, senta, dá rasteiras, sobe em árvores, se espreme em beiradas de precipícios, engatinha, dorme, ronca, pisca, boceja e... fala! Sim, Mario fala!

Joystick eficiente

Tanto em Super Mario quanto em Pilotwings, a velocidade da ação e a resposta aos comandos são um arraso! O stick analógico 3D é a melhor invenção já lançada para games tridimensionais: basta girá-lo e seu personagem gira. Como resultado, já foi adotado também pela Sega num novo controle lançado no Japão para o game Nights.

Pulando com soco

Rodopiando sobre a mão

Metálico, como em Terminator 2

Invertido, num salto mortal

Sentada esmagadora

Mergulhando

Chutando alto

Dormindo sentado

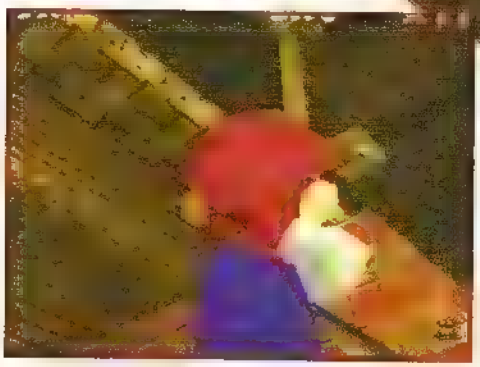
Pulando

Engatinhando

ENDO 64

Confirmado: O lançamento no Brasil é dia 30 de setembro

Curta o ambiente 3D em várias visões de câmera. Na foto mais ao alto, Mario entra na pirâmide. Na foto logo acima, no mesmo lugar, ele olha para o lado esquerdo



No mesmo local das fotos ao lado, Mario olha para o alto e vê uma plataforma. Na foto redonda, ele já subiu à plataforma e agora olha para baixo. Demais!

Vale a pena comprar?

Sim

- O videogame é da nova geração e, se emplacar, vai durar mais tempo. Saturno e PST acabarão mais cedo.
- Os jogos serão incríveis e exclusivos.
- Haverá jogos por um preço mais camarada em 97, em disco magnético.

Não

- Há poucos games no início. Sega e Sony oferecem muito mais jogos.
- O aluguel ou compra dos jogos sairá mais caro.
- Para debulhar os games mais baratos, em disco magnético, será preciso comprar o Drive, que ainda não tem preço anunciado.

O Lançamento no Brasil

A Playtronic promete colocar o N64 nas lojas neste dia 30 de setembro, a mesma data de lançamento nos Estados Unidos. Nosso console terá o padrão norte-americano, ou seja, será incompatível com os cartuchos japoneses. O preço estava indefinido até o fechamento desta edição, mas deverá ficar entre R$500,00 e R$600,00. Por quê? Bem, aparentemente é a soma: política brasileira de impostos + conversor PAL-M + transporte internacional.

Segundo o gerente de Marketing da empresa, Gilson Lima, todos os games da Nintendo anunciados para este ano – dezessete no total – deverão sair também aqui, assim como os joysticks extras e os memory cards. Os jogos deverão custar de R$100,00 a R$ 130,00. O acessório para disco magnético (que permitirá debulhar outros jogos e envenenar outros) deverá ser exibido já na feira Shoshinkai 96, em novembro, em Tóquio e será vendido em 97 nos States e Brasil.

Esta é a embalagem que vai rolar aqui e nos States

Nintendo 64 X 32 Bits

A ficha técnica e como ele é

Como é jogar no novo console

Embaixo do joystick, você encaixa o Memory Card para salvar os jogos

Botão de tiro inferior. Faz uma ótima dupla com o Stick 3D. Em Super Mario, aciona pulos especiais

Stick 3D analógico: basta girá-lo para movimentar cenários ou personagens

N64 versus Sony Playstation: o console ficou pouca coisa menor

A Ficha do Bicho

Confira a ficha técnica do N64. Como já aconteceu antes com Sega e Sony, a Nintendo omitiu informações importantes: a capacidade de movimentação de polígonos do console, o número de canais de som que oferece e sua tecnologia (digital, analógica ou outra).

Processador central - Chip RISC de 64 bits da Silicon Graphics, com velocidade de 93,75 MHz. Ou seja, mais poderoso que qualquer micro computador Pentium à venda no mercado.

Memória Placa Rambus D-RAM de 36 Megabits, com velocidade de transferência de dados de 4.500 Megabits/segundo.

Co-processadores Placa com chip SP (som e gráficos) e DP (gráficos tridimensionais), com 62,5 MHz.

Resolução Até 640 linhas x 480 pontos (a mesma dos micros).

Paleta - 16.777.216 cores, com buffer de saída para 256 cores.

Saídas VHS, SVHS e RGB.

Save Game Memory Card avulso.

Jogando com ele

Detonamos a máquina da Nintendo e fizemos um comparativo com o Saturno e o Playstation.

Gráficos Os consoles de 32 Bits reproduzem ambientes tridimensionais limitados. O N64 reproduz cenários em 3D plenos com uma definição muito superior.

Velocidade A velocidade de processamento é muito maior e não há loads, como nos CDs.

Som - Ponto controverso. O do N64 é ótimo, a placa é poderosa, mas foi concebido apenas para jogos em cartucho. Assim, não dá pra rodar CDs de rock, como no Saturno, que oferece também a tecnologia O.Sound digital dos arcades.

Diversão - No que se refere a game com ambiente tridimensional, Super Mario se mostrou incomparável em termos de diversão. Mas Pilotwings ficou devendo em definição de imagem. A satisfação da gamera dependerá, portanto que venham novos jogos com a qualidade de Super Mario 64.

MAGIC COMPUTER O MICRO QUE LIGA NA SUA TV

TV não é mais coisa só de artista. Agora ela pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-la ao MAGIC COMPUTER. Um computador tão fácil de usar que funciona através da sua TV. MAGIC COMPUTER foi desenvolvido com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças e pessoas de qualquer idade desvendam os segredos da informática brincando. Sem complicações. E já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). Não perca a melhor programação da sua TV. Ligue um MAGIC COMPUTER nela.

Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.
Central de Informações (011) 857-1399

DYNACOM

A Reação no Japão

Os jogos previstos e o futuro do console

As informações que vieram do Japão sobre o lançamento do N64 são contraditórias. Como a Nintendo é uma das maiores empresas do país em faturamento e lucro, a expectativa era muito grande. Segundo as revistas japonesas Aera (noticiosa importante) e a *The 64 Dream* (especializada lançada especialmente para cobrir a nova geração), a reação do público não foi a esperada. No bairro mais forte em eletrônicos em Tóquio (Akihabara) e no centro (Shinjuku), houve filas de 100 a 200 pessoas. Em algumas lojas, o estoque de N64 se esgotou já na parte da manhã. Mas outros lançamentos importantes, como o game Dragon Quest 6, da Enix, provocaram filas com milhares de pessoas e não centenas.

A Nintendo informou que vendeu 500 mil videogames já na primeira semana. É um número impressionante, pois foi preciso um mês para que o Saturno atingisse tal total de vendas no Japão. A revista Nintendo Power chega a fazer uma forte comparação: "Um sucesso de Hollywood costuma faturar, na semana do lançamento, até 20 milhões de dólares. A Nintendo faturou 200 milhões". Se confirmada essa venda, terá sido um desempenho ótimo.

O conjunto japonês: caixa diferente e um jogo de xadrez (o primeiro da foto) que não sairá aqui

Jogos Previstos

Gente, a lista de lançamentos. Estão prometidos dezessete jogos para este ano. Alguns games, como Mortal Kombat Trilogy e Star Wars, terão mais de 90 Megabits de memória.

Setembro

Super Mario 64 Aventura. Já lançado no Japão)
Pilotwings Ação. Já lançado no Japão
Cruis'n USA Corrida, Williams
Star Wars Shadows of the Empire Nave/Tiro, Lucas Arts
Wave Race Corrida

Outubro

Killer Instinct 64 Luta, Rare
Turok Adventure, da Iguana Ent. co-autora da serie NBA
Doom 64 Ação Williams
NBA Hang Time Basquete, Williams

Novembro

TetrisPhear Puzzle, 32 Megabits
Mario Kart R Corrida
GoldenEye 007 Ação
Body Harvest Ação 3D, DMA
Blast Dozer Ação
Blast Corps Ação 3D, Rare

Dezembro

Buggy Boogie Ação
Mortal Kombat Trilogy Luta, Williams

Para 1997

Missão Impossível Ação 3D, Ocean
Ultra Descent Adventure, Interplay
F-Zero 64 - Corrida
Star Fox 64 Nave com tiro
Yoshi Ação
Ultra Donkey Kong Ação
The Adventure of Zelda - RPG
Mother 3 (EarthBound) RPG

O Futuro dirá

A grande falha no lançamento do Nintendo 64 é a pouca oferta inicial de jogos. No Japão e Estados Unidos, a pergunta nos meios especializados é a mesma: as softwarehouses se animarão a fazer jogos para os cartuchos do N64? Ninguém sabe. Várias empresas estão topando produzir um ou dois jogos, para ver no que dá. Vamos explicar porque:

1 - Sistema proprietário demais O esquemão do sistema proprietário ("só roda na minha máquina") é bom apenas para o fabricante do videogame e não se segura por muito tempo. Um ano e meio após seu lançado, em média, um videogame novo perde exclusividade de seus jogos para outros consoles do mesmo padrão. Aconteceu com Mega & SNES e está acontecendo agora com Saturno & Playstation (PST). Isso é ótimo para os fabricantes de jogos e para o consumidor também. Mas os jogos do N64 não sairão para os outros consoles simplesmente porque serão de 64 Bits e no formato cartucho. Não dá para adaptar para os outros.

2 - Arquitetura avançada demais Pela primeira vez, os principais videogames trabalham com a mesma arquitetura dos micro chips de 32 Bits e jogos no formato CD. Isso é ótimo para as softwarehouses, que lançam os mesmos jogos para PST, Saturno e PC, apenas com pequenas mudanças e um lucro maior. Além disso, a geração 32 bits ainda é nova e não há muitos fabricantes capazes de fornecer jogos para um console de 64 Bits.

PREPARE SEU DIA DAS CRIANÇAS COM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES DIRETO DOS EUA.

DESTAQUES 16 BITS

KOMBAT 3

O jogo de luta mais esperado do ano. Inclui os 22 lutadores da versão. R$ 114,90

OLIMPIC SUMMER GAMES

Reviva os melhores momentos da olimpíada de Atlanta em 10 modalidades esportivas. Também para Genesis. R$ 104,90

TOP 5 16 Bits

1º Chrono Trigger (SN) (R$ 114,90)
2º Lucia II / RPG (SN) (R$ 114,90)
3º Breath of Fire (SN) (R$ 109,90)
4º Kirby Super Stars (SN) (R$ 109,90)
5º Power Rangers Zeo (SN) (R$ 104,90)

PLAYSTATION

R$ 225,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Resident Evil, The Need for Speed, Adidas Power Soccer; Olympic Summer Games; Toshinden 2; Darkstalkers; FIFA Soccer 96; Street Fighter Alpha; Tekken; TopGun: Fire at Will, Road Rash; Olympic Soccer; Namco Arcade Classics, International Track & Field; Jumping Flash 2; Return to Zork, Worms; VR Baseball, Fade to Black; Alone in the Dark, Project Horned Owl e muitos outros.

SATURN

R$ 220,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Ultimate Mortal Kombat 3; Olympic Summer Games, Street Fighter Alpha; The Need for Speed; Sega Rally; International Victory Goal 2; FIFA Soccer 96; Olympic Soccer; Night Warriors; Virtua Fighter 2; X-Men Children; Striker Soccer 96; Panzer Dragoon 2; Alien Trilogy; Destruction Derby; MVP Baseball 96; Return to Zork; Worms, Decathlete; Alone in the Dark; Top Gun, Legend of Oasis (RPG, e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL | CONSOLE | GAME | CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES 32 BITS

R$ 84,00

Crash Bandicoot • Tekken 2 • Nascar Racing
Ridge Racer Revolution • Andretti Racing 97
Area 51 • King of Fighters • Alien X Predator
Street Fighter Alpha 2 • Super Formation Soccer
Virtua Cop 2 c/ Arma (R$ 114,90) • Nights
Alien X Predator • Area 51 • Hexen
Virtua Fighter Kids • Loaded • Formula One
Die Hard Trilogy • Street Fighter Alpha 2

NINTENDO 64 AMERICANO

R$ 265,00

GAME BOY POCKET

NOVO!

R$ 99,00

ACESSÓRIOS 32 BITS

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS **0800 130 500** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

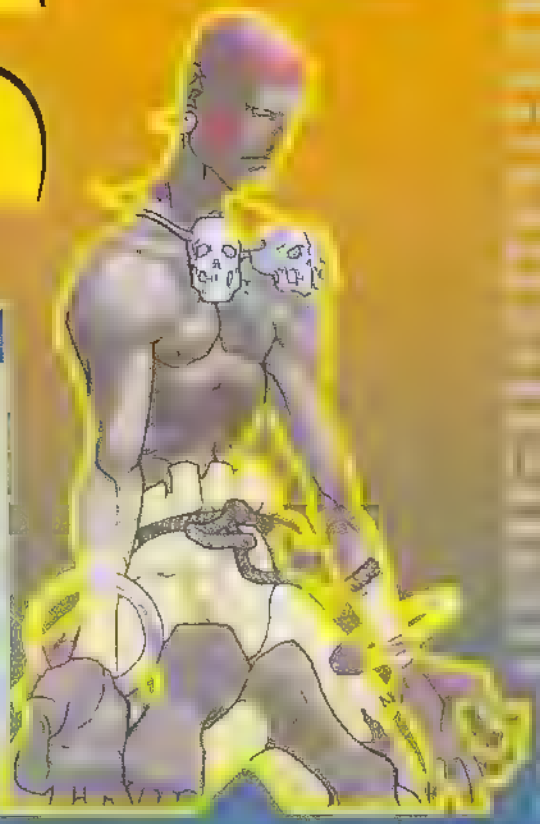
AGORA NA INTERNET
http://www.dshop.com

STREET FIGHTER ZERO

Ken detona um Custom Combo pra cima do Ryu. A seqüência é massacrante!

Custom Combos

Universal Moves



SF ZERO 2

Arcade. Luta da Capcom. 1 ou 2 jogadores. Lançamento nacional.

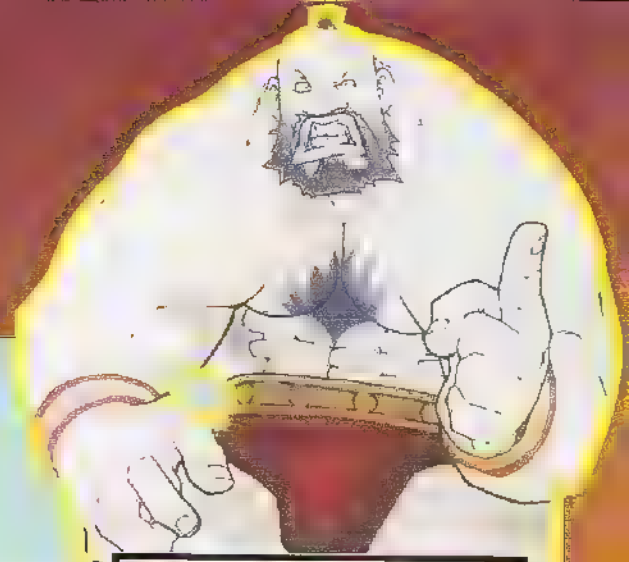
9,0 O jogo está ótimo com cenários fantásticos. A principal novidade do jogo, os Custom Combos, aumentaram a competitividade e permitem seqüências de até 25 hits.

Curiosidade

Os Universal Moves funcionam para todos os lutadores, exceto para Dhalsim e o Zangief da versão Champion Edition. Mas o truque para acessar esses dois só funciona nas versões americana e japonesa. Na brasileira, não dá!

2

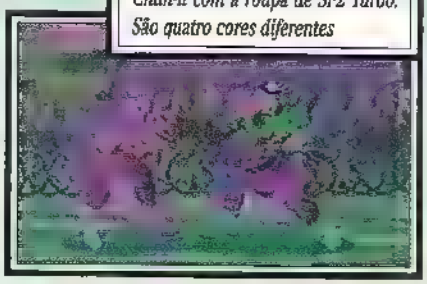
Está detonando nas melhores máquinas do país. Fight!



DICAS RADICAIS

Chun-Li com roupa original - Caso você queira jogar com Chun-Li no visual de Street Fighter 2 Turbo, basta entrar na tela de seleção de personagens, segurar Start e mover o cursor até Chun-Li. Deixe o cursor sobre ela por 5 segundos, então siga os comandos abaixos:

Roupa azul - qualquer soco
Roupa verde - os três botões de soco
Roupa pink - botão de chute
Roupa preta - os três botões de chute



Chun-li com a roupa de SF2 Turbo. São quatro cores diferentes

Lute contra o mid-boss Enfrentar o chefe do meio, que aparece em SFZero 2 é uma pedreira! Mas nós damos a dica para você se dar bem. O negócio é vencer cinco rounds seguidos, sem perder nenhum, e terminar as lutas com um Especial, Super Combo ou Combo Finish. Fique esperto porque o truque é difícil de realizar e as lutas, claro, não são moleza.

Dan é o chefe do meio que enfrenta Ken. Pauleira total!

O cenário da cachoeira aparece na série do Charlie. Mas também dá pra acionar com truque

O outro cenário secreto é o gramado de abertura de Street Movie

Estágios secretos - Dica animal para você lutar em cenários bacanes. Na tela de seleção dos personagens, aperte e segure Start. Mova o cursor até Sagat e deixe por cinco segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Você e seu adversário vão jogar no gramado da abertura do desenho Street Fighter Movie.

Para jogar na fase da cachoeira, aperte e segure Start na tela de seleção de personagens. Mova o cursor até M. Bison e deixe por 5 segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Esta dica só funciona no Versus Player. Vai ser difícil você jogar sem prestar atenção ao belo cenário.

Dan

Dragon Punch - → ↓ ↘ + Soco (s)
Rolling Taunt - ↓ ↘ → ou ↓ ↙ ← + Start

Super Combos
Super Fireball - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)
Super Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)
Desperation - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + Chute (s)
Super Taunt - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Start

Chun Li

Soco (s) (Quando estiver usando a versão Super Turbo).
Lightning Kick - Aperte chute rapidamente
Rising Spin Kick - ↓ 2s ↑ + Chute (s)
Split Kick - → ↘ ↓ ↙ ← + Chute (s)

Super Combos
Power Storm - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)
Thousand Burst Kick - ← 2s, → ← → + Chute (s)
Spinning Shadow Kick - ↙ 2s ↘ ↙ ↑ + Chute (s)

Rolento

Staff Spin - ↓ ↘ → + Soco (s)
Roll & Flying Staff - ↓ ↙ ← + Soco (s), Soco (s)
Wall Spring - ↓ ↙ ← + Chute (s)
Backing & Kick - três socos, soco
Knife Throw - → ↓ ↘ + Chute (s), Chute (s)
Quick Jump - ↓ ↑ Chute (s)

Super Combos
Grenade Roll - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + Soco (s)
"2ND Super" - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)

Ken manda Chun-li para os ares com o God of Dragon Punches.

Ken

[illegible]

Roll - ↓ ↙ ← + Soco (s)
Fake Roll - ↓ ↘ → + Start

[illegible]

Rising Dragon Destroyer ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s)
God of Dragon Punches - → → ↓ ↘ + Chute (s), Chute (s)

Zangief

[illegible]

Siberian Bear Crusher [illegible] (Longe)
Siberian Suplex [illegible] + Chute

[illegible]

Final Atomic Buster - 720 + Soco (s)
Aerial Russian Slam ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)

Ryu

Fireball ↓ ↘ → + Soco (s)
Hurricane Kick ↓ ↙ ← + Chute (s) (Também funciona no ar)
Dragon Punch - → ↓ ↘ + Soco (s)
Fake Fireball - ↓ ↘ → + Start

[illegible]

Vaccum Fireball- ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)
Vaccum Hurricane Kick - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← +

Charlie

Sonic Boom - ← 2s → + Soco (s)
Flash Kick - ↓ 2s ↑ + Chute (s)

Super Combos

Sonic Break - ← 2s, → ← → + Soco (s), Soco (s)

[illegible]

+ Chute (s)
Crossfire Blitz ← 2s → ← → +

O Bushin Rage é um dos Super Combos do Guy

Guy

Bushido Run - ↓ ↘ → + Chute (s), Chute (s)
Rising Spin Kick - ↓ ↙ ← + Chute (s)
Bushido Leap - ↓ ↘ → + Soco (s), Soco (s)
Turn Punch - ↓ ↙ ← + Soco (s)

Super Combos

[illegible]

Chute (s)

[illegible]

↓ ↘ + Soco (s), Soco (s)

Sakura

Fireball ↓ ↘ → + Soco (s)

Dashing Dragon Punch → ↓ ↘ + Soco (s)
Hurricane Kick ↓ ↙ ← + Chute (s)

Super Combos

Super Fireball - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)
Super Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)

[illegible]

M. Bison

Psycho Shot - ← 2s → + Soco (s)
Double Knee Press - ← 2s → + Chute (s)
Demon Stomp ↓ 2s ↑ + Chute (s)
Somersault Skull Diver ↓ 2s ↑ + Soco (s), Soco (s)
Bison Warp - ← ↓ ↙ ou → ↓ ↘ + 3 Chutes ou 3

Super Combos

[illegible]

Psycho Crusher - ← 2s → ← → + Soco (s)

Charlie aplica um Super Combo de três hits em Gen

Rose

Soul Spark - ↙ ↓ ↘ → + Soco (s)
Soul Reflect - ↓ ↙ ← + Soco (s)
Soul Throw - → ↓ ↘ + Soco (s)
Soul Thrust - ↓ ↘ → + Chute (s)

[illegible]

Aura Soul Spark - ↓ ↙ ← ↓ ← ↙ + Soco (s)

[illegible]

Soul Illusion - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Chute (s)

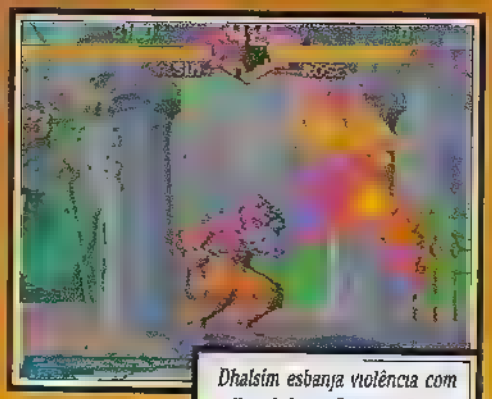
Birdie

Birdie faz iô-iô de Sodom. Ai, isso dóóóói muito!

O Tiger Genocide de Sagat faz um belo estrago.

Sagat

Akuma



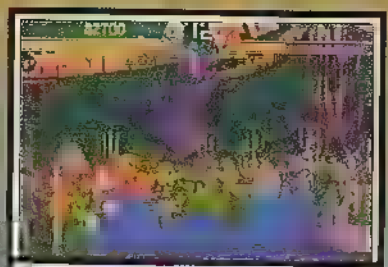
Dhalsim esbanja violência com o Yoga Inferno. Pobre da Rose!

O Super Combo do Akuma exige habilidade

Sodom

Dhalsim

Gen



Gen tem dois estilos de luta. Aqui ele arrasa com um Super Combo do estilo Mantis

Adon

Jaguar Knee - → ↓ ↘ + Chute (s)

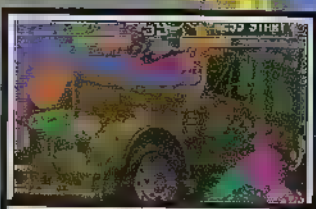
Super Combos

Jaguar Assault - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s), Soco (s) ou Chute (s)

Jaguar Revolver - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)

Wall Dive - ↓ 2s ↑ + Chute (s)

Air Throw - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)



Sodom executa um Carpet Bomb

A versão em CD é um ARREGAÇO!

ULTIMATE KOMBAT 3

Atenção sanguinários de plantão! Chegou o game mais esperado do ano para Saturno. É experimentar e delirar. Quem curte UMK3 nos arcades não vai se surpreender, nem ter do que reclamar. O esquema de combos, fatalities, animalities e outros papos, continua o mesmo.

Descolamos algumas dicas exclusivas para o Saturno e damos tudo mastigadinho pra você: personagens secretos, UKKs e os Tesouros de Kahn. Lembre-se que alguns truques que funcionam no console não servem para o arcade, OK? Lembrando: as versões para SNES e Mega Drive estão prometidas para outubro. Quem tem Playstation ou 3DO fica com a promessa de que o game sai no final do ano, sem data definida.

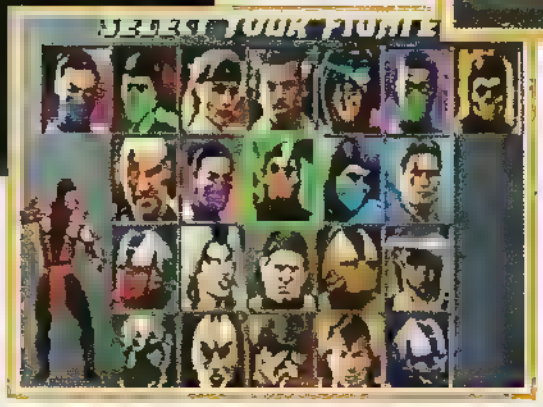
DICA

Personagens escondidos - Códigos mortais para você detonar com os lutadores secretos de UMK3. Para entrar com o código, comece uma partida e, quando aparecer Game Over, não escolha continuar. Surgirá uma tela para você entrar com os códigos.

Lembre-se: os códigos seguem a mesma linha dos Kombat Kodes. Portanto, o primeiro número corresponde ao botão X, o segundo ao Y, o terceiro ao Z, o quarto ao A, o quinto ao B e o sexto ao C. Veja o exemplo com a Mileena. Você deve fazer a seguinte seqüência: aperte X sete vezes, não aperte Y (zero vezes), não aperte Z (zero vezes), A sete vezes, B duas vezes e C três vezes. Ou seja, 700 7233.

-700723

760520



964240

DICA

[illegible] Para jogar com ele, escolha o Smoke robô e, depois de selecioná-lo, segure ←+HP+BL+HK+Run, para o Player 1. Para o Player 2 é só mudar o direcional de esquerda para direita.

DICA

[illegible] - Os dez primeiros tesouros estão disponíveis em qualquer nível de dificuldade. Os dois últimos podem ser achados quando você vencer os oito personagens do torneio ou derrotar Shao Kahn no combate da quarta torre (no nível Master 2).

1-Dragon - Outcome - Veja o final do jogo
2-MK Gálaga - Jogue uma fase de Gálaga
3 Yin/Yang - Fight Ermac - Lute contra Ermac
4- # 3 - Fight Noob Saibot - Lute contra Noob Saibot
5- ? - Random - Escolha aleatória do prêmio
6- Lightning Bolt - Fatality Demo 1 - Mostra o primeiro Fatality de um lutador antigo
7 Goro - Fatality Demo 2 - Mostra o segundo Fatality de um personagem antigo
8- Raiden - Fatality demo 3 - Mostra um Fatality de um personagem novo
9- Shao Kahn - Fight Noob Saibot and Ermac - Lute um Endurance contra os dois personagens
10- Skull - CLassic Match - Lute um Endurance Mode contra Classic Sub-Zero e Noob Saibot
11 ? - Mega Endurance Match - Lute um Endurance Mode contra Noob Saibot, Ermac, Smoke, Classic Sub Zero e Mileena
12 ? - Supreme Demo - Mostra o jogo inteiro

MORTAL

ULTIMATE MK 3 Saturno, game de luta da Williams/Midway, 1 ou 2 jogadores. Lançamento nacional da Tec Toy

O jogo está excelente é igualzinho à versão arcade, com som e gráficos ótimos. Infelizmente, está um pouco lento, mesmo para um CD. O intervalo entre as lutas exige uma paciência mortal!

9,0

USE OS GOLPES DO ARCADE

Os comandos para os golpes do jogo foram dados na edição nº 102. Babalities, Friendships, Animalities, Fatalities e outros Kombat Kodes. Está tudo lá.

KOMBAT KODES

O primeiro jogador controla os botões LP, BL, LK, e o segundo jogador controla LP, BL, LK. A seqüência de toques nos botões é Dragão = Ø toques, MK = 1 toque, Yin Yang – 2 toques, "3" = 3, "?" = 4, Raio = 5, Goro = 6, Raiden = 7, Shao Kahn = 8, Caveira = 9

Ø33 ØØØ	Primeiro jogador com 50% da energia.
ØØØ Ø33	Segundo jogador com 50% da energia.
987 123	Sem barras de enegia
Ø33 564	Vencedor contra Shao Kahn
985 125	Psycpo Kombat
2Ø5 2Ø5	Vencedor enfrenta Smoke
769 342	Vencedor enfrenta Noob Saibot
969 141	Vencedor enfrenta Motaro
227 227	Explosive Kombat (somente para "2 on 2 Endurance"
Ø22 22Ø	Explosive Kombat sem agarrão (somente para "2 on 2 Endurance

DICA

[illegible] - Na tela das caveiras roxas, entre com a seqüência ↓ ↑ ← ← A → ↓. Normalmente, apareceria a frase "There is no knowledge that is not power" (Não existe conhecimento que não seja poder). Depois de fazer esta dica, a frase mudará para: "Imagination is more important than knowledge" (Imaginação é mais importante que conhecimento).

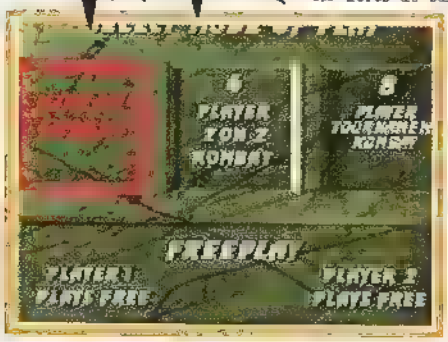
O belo cenário do deserto está idêntico à versão do arcade

DICA

Random Select - Segure ↑ e aperte Start. A máquina irá escolher aleatoriamente o seu lutador.

DICA

[illegible] - Para detonar UMK3 sem ter dores de cabeça com os continues, digite ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓, na tela das caveiras roxas. Uma voz dirá "Excellent" confirmando o truque. Espere entrar a tela de demo e só então inicie o jogo com seus continues infinitos.



DICA

[illegible] - Se você acabar o jogo no segundo Master Mode e chegar aos tesouros de Shao Kahn, vá para o último que está na direita e empurre mais uma vez para conseguir tesouros extras.

KOMBAT KODES DO ALÉM

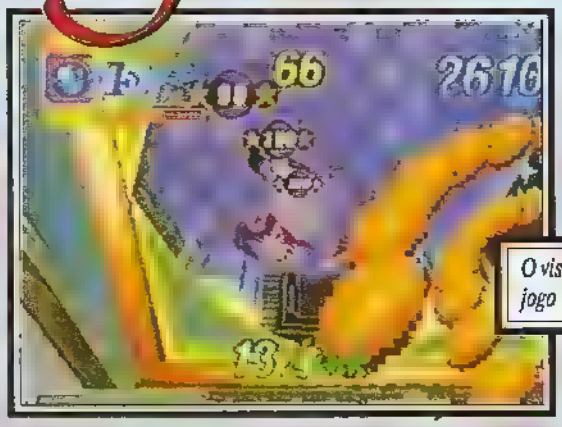
Descobrimos dois códigos secretos, que ninguém sabe para que servem. Se você descobrir, mande a descoberta para a redação. A equipe e os outros leitores vão agradecer.

3ØØ-ØØ3 - PUB! D.K.P.

2ØØ-ØØ2 - P.A.B

Nights

A Sega se armou com tudo para enfrentar o N64 e Nights é uma das armas. Um supergame criado pela equipe de Yuji Naka, a mesma de Sonic. Você pode jogar como Clarice ou Elliot. Os dois viram, em seus sonhos, o simpático Nights, personagem que foi exilado do mundo dos pesadelos. Sua missão é derrotar o Senhor dos Pesadelos, para que Nights volte a seu mundo e não invada mais os sonhos das crianças.



O visual 3D do jogo é demais!

Voando nos sonhos

Na aventura, você é o próprio Nights e pode voar ou se transformar em trenó. São seis mundos básicos – Spring Valley, Mystic Forest, Soft Museum, Splash Garden, Frozen Bell e Stick Canyon – com quatro percursos cada um. Depois de cada mundo, você ainda encara um nível extra contra um chefe.

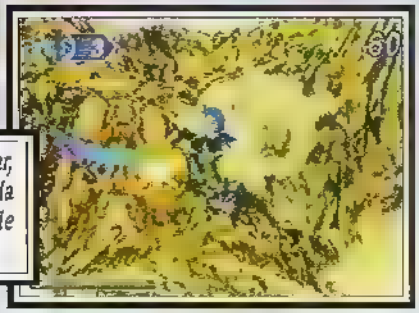
Para passar de fase, é preciso libertar quatro cristais presos em plataformas que parecem medusas. No mesmo estilo de Sonic, você tem de passar pelas argolas e juntar bolinhas. Com vinte bolinhas, você liberta um cristal.

Com vinte bolinhas você liberta os cristais dessas plataformas

Contra o relógio

O grande desafio de Nights é cumprir as missões no tempo estabelecido, senão você volta a ser humano e perde os poderes. No chão, siga rapidamente a seta senão a nave-relógio alcança você e é Game Over na hora. O game veio para mostrar que os jogos de 32 bits estão mudando o universo dos videogames de maneira radical e criando novos heróis.

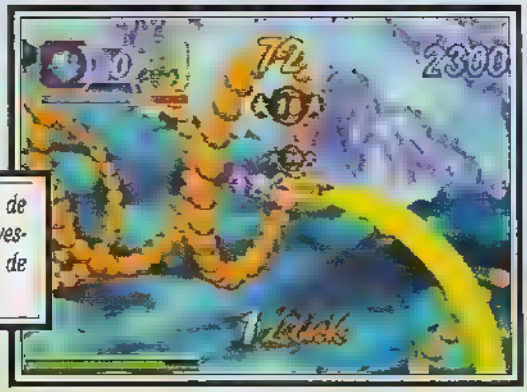
Na jogabilidade, a ação é tão rápida que até provoca tonturas e os gráficos são intensamente coloridos. É uma boa resposta da Sega ao Super Mario 64.


Quando o tempo acabar, volte ao local de partida para se transformar de novo em Nights

NIGHTS

Saturno, Aventura da Sega, 1 jogador. Lançamento Tec Toy, em outubro.

8,0 Um game muito bonito, com gráficos e som caprichados. A ação é intensa e exige treino no joystick



O mesmo esquema de Sonic: ao voar, atravesse o maior número de anéis que puder

- *Lembre-se: as argolas coloridas dão bônus*
- *Não é preciso passar por todas argolas para completar sua missão. Basta libertar os quatro cristais de cada fase.*
- *É preciso destruir todos os chefes, senão você volta para o início*
- *O CD japonês vem com o novo joystick na caixa. O controle tem um stick analógico, como o do Nintendo 64. A Tec Toy ainda não definiu se lançará ou não o joystick, mas dá pra debulhar com o controle normal do Saturno.*

Só com este tênis
você pode passar
em uma academia de caratê
e gritar "e aí, viadinhos".

Se você precisa correr, use DHARMA

Fade to Black

Jon, o desconhecido que ajuda você a fugir

Passwords

Missão 1 - ■●▲X●■-
Missão 2 - ▲●X●■X-
Missão 3- X●X●▲X
Missão 4 - X■▲●●▲
Missão 5 - ■■▲XX▲
Missão 6 - ▲XXXX●
Missão 7 - ●●▲X▲X
Missão 8 - ■■X▲■■
Missão 9 - ▲XX▲●▲
Missão 10 - X▲■●▲X
Missão 11 - ●■XX■X

Fade to Black é um dos melhores games do ano para Playstation e já disputa com Resident Evil o troféu The Best. É um jogaço. Aqui, damos uma geral de como ele funciona com as primeiras passwords. Você vive o personagem Conrad, o mesmo de Flashback (um tremendo sucesso para SNES, Mega, PC e Mac). A história rola no ano lunar 2190, quando Conrad é capturado pelos Morphs e enviado para a prisão de New Alcatraz. Seu desafio é sair de lá encarando seis andares enormes, cheios de subníveis, passagens secretas e muitas armadilhas.

Fique esperto

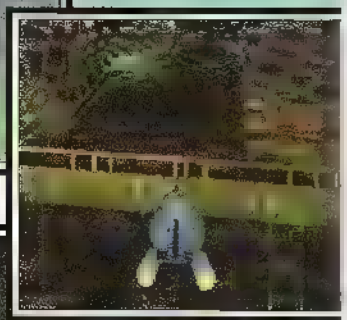
Para se dar bem na aventura, seja precavido: salve os seus avanços no game, pois você morre facilmente no início. Acostume-se a andar sempre em posição de tiro, entre nas salas com cuidado e vá "limpando o caminho". É comum ter de detonar dois inimigos, voltar ao recarregador de energia e só depois prosseguir. O procedimento é lento, mas seguro.

Vasculhe cada canto da fase e os armários, atrás de itens, chaves e armas. Use L1 para se esquivar dos tiros inimigos ou arremessar minas explosivas. Aperte R2 e L2 para andar lateralmente e R1 para recarregar sua arma.

Use o inimigo

As armadilhas e puzzles exigem astúcia. Use robôs ou outros equipamentos para desativar lasers e abrir passagens. Insista antes de desistir. Algumas portas e equipamentos eletrônicos pedem chave específica ou código para ativá-los. A tela de jogo é bastante informativa. Traz um mapa segmentado de cada local e um menu, em que você monitora a energia e controla armas, itens e algumas ações. Quem curtiu Resident Evil vai curtir este também.

Com essa mira laser você não desperdiça munição



Você pilota até uma nave espacial!

Tome cuidado e evite atirar contra os vidros, senão você é sugado pelo vácuo do espaço.

Solte os carrinhos para prender o robô

FADE TO BLACK

Playstation Adventure da Electronic Arts/Delphine, 1 jogador. Já nas prateleiras.

9,0 Desafio, jogabilidade, gráficos e sons ótimos, com destaque para as animações. Só faltou mais ação.

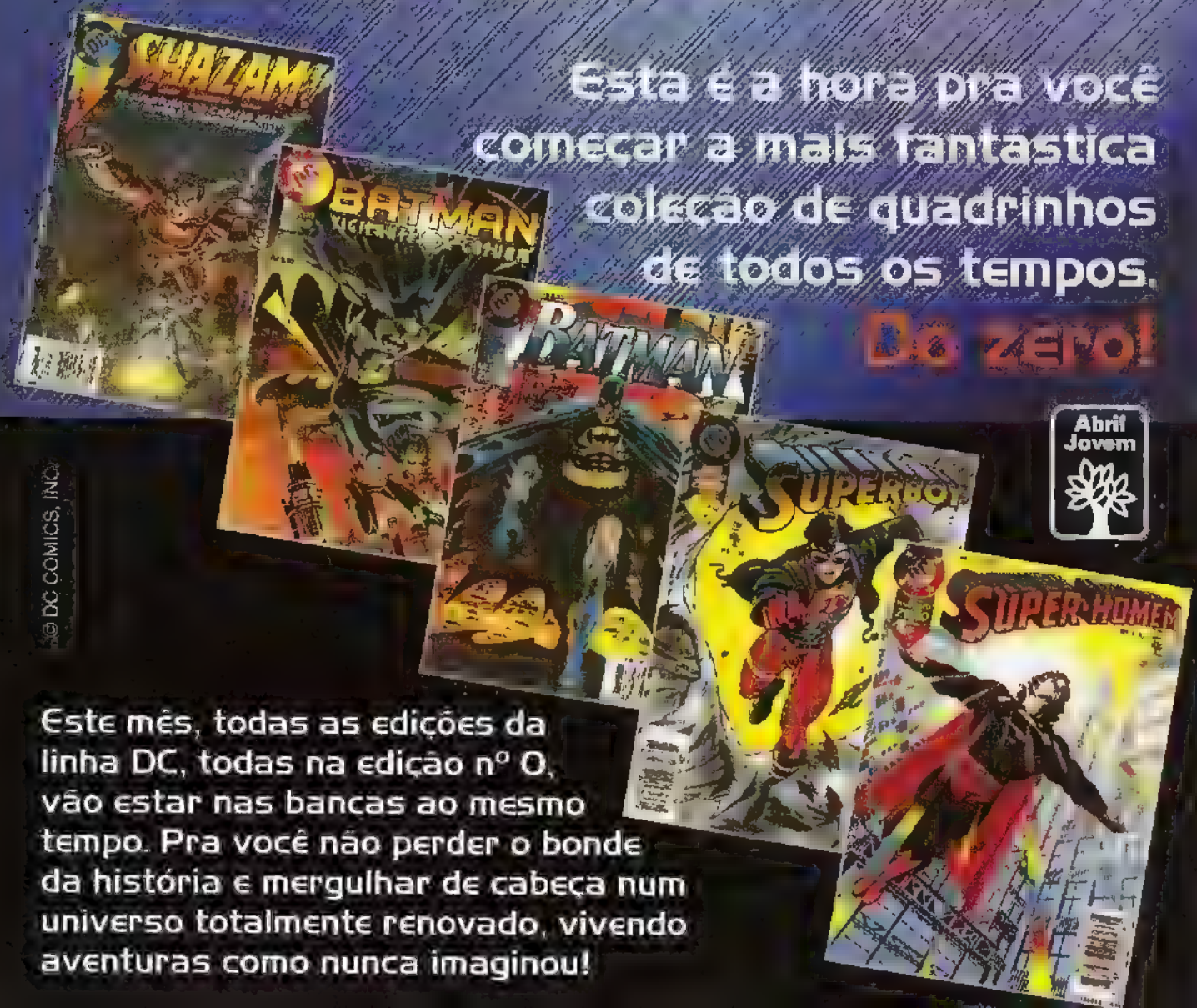
ZEROU TUDO!

00:00

ACOMPANHE OS NOVOS TEMPOS DA AVENTURA!

Esta é a hora pra você começar a mais fantastica coleção de quadrinhos de todos os tempos.

Do zero!



Abril Jovem

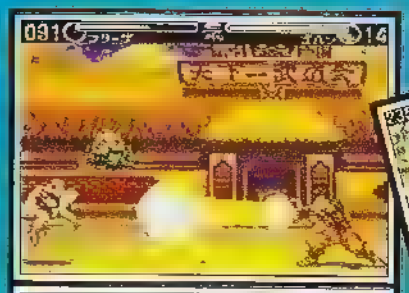
© DC COMICS, INC.

Este mês, todas as edições da linha DC, todas na edição nº 0, vão estar nas bancas ao mesmo tempo. Pra você não perder o bonde da história e mergulhar de cabeça num universo totalmente renovado, vivendo aventuras como nunca imaginou!

DRAGON BALL

ros continua cheia de combates

destruir o vilão Devil Boo.



A magia sai mais forte se você mantiver o botão A apertado, ao final do movimento

Recupere energia apertando Y

Confira!

Dragon Ball Z, o desenho, estreou dia 19 de agosto no SBT. A série vai ao ar de segunda a sexta, às 10h30.

Bata para valer

Piccolo

Mystic Attack - ➔ ↓ ↘ + Y ou B
Mystic Blow - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + Y
Bukuukyaku - No ar, ➔ ↓ + B
Sonic Kick - L + R + B
[illegible]
Kaikou Ha - ← ↓ ↙ + A
Gekiretsukoudan - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + A
Makankousappo - ↓ ↙ ← ➔ + A
[illegible]

Vegetto (Beditta)

Super Dash - ↓ ↘ ➔ + B
(até quatro vezes)
Dashing Bomb - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + Y
Knee Attack - ➔ ↓ ↘ + B
Jumping Bomb - ↙ ↗ + Y
Bakuhatsu Ha - ↓ ↑ + Y
[illegible]
Driving Elbow - L + R + Y
Renzoku Energy Dan - ↓ ↘ ➔ + A
Renzoku Energy Dan
No ar, ↓ ↙ ← + A
Big Bang Attack - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + A
Final Flash - ↓ ↙ ← ➔ + A
[illegible]

Cell

Power Attack - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + Y
Cell Jr. Attack - ➔ ← ➔ + B
Cell Combo - ↓ ↘ ➔ + Y
Levitation Slicer - ➔ ↘ ↓ ↙ ← + Y
Negative Arrow - No ar, ➔ ↓ + Y
Energy Release - ➔ ↘ ↓ ↙ ← + B
Giga Shoulder - L + R + Y
Katsuu Energy Dan - ➔ ← ➔ + A
Kamehame Ha - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + A
Cho Kamehame Ha - ↓ ↙ ← ➔ + A
[illegible]

Freeza

Kishin Ha - ➔ ↓ ↘ + Y
Evil Energy - No ar, ↓ ↙ ← + B
Freeza Cutter - ↓ ↙ ← + Y
[illegible]
Iyasenkou - No ar, ➔ ↓ + B
Double Leg Kick - L + R + B
Yuudou Kienzan - ➔ ↓ ↘ + A
Ground Fireball - ← ↓ ↙ + A
Death Ball - ← ↙ ↓ ↘ ➔ + A
Iyuhoku Ha - ↓ ↙ ← ➔ + A
Freeza Rush - ↓ ↙ ← + Y + B

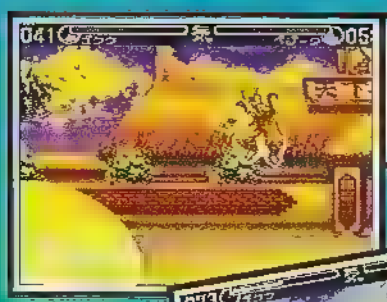
Vegetto (Beditta)

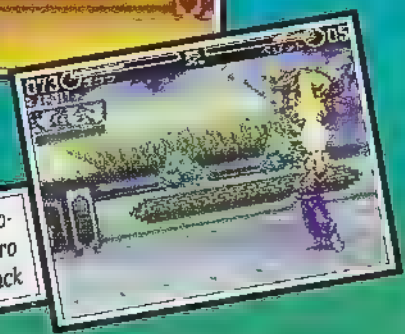
Heel Shoot - ➔ + B
Vegetto Combo
[illegible]
Dash Elbow
[illegible]
Double Slash
Down Kick
[illegible]
Big Bang Attack
← ↙ ↓ ↘ ➔ + A
Kamehame Ha
[illegible]
Gyarric Meteo
[illegible]
encaixe um Gyarric Meteo.

A série da tevê chega em nova versão para o console. Ficou animalíssima!

DRAGON BALL Z Hyper Dimension
SNES, Luta da Bandai, 1 ou 2 jogadores. Cartucho japonês.
Um excelente jogo para o SNES. Gráficos e som maneiros, com boa jogabilidade. O game está cheio de golpes novos e outros incrementos
8,5

HYPER DIMENSION

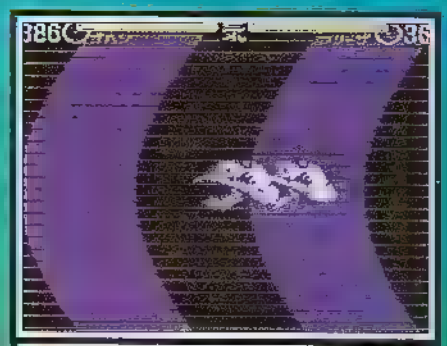

Goku solta um Meteor Attack em Beditta.


Beditto detonando outro Meteor Attack

Novos golpes e cenários

[illegible] rante algum tempo).

Uma mudança interessante: os lutadores não podem mais sair do cenário e invadir o seguinte durante a briga. Em compensação, dá para arremessar o rival para outros cenários: é um barato! As seqüências são as seguintes: Para cima - ↓ ↘ → + X. Para baixo - ↓ ↙ ← + X. Para os [illegible]


Jogue o adversário para outro cenário

Mr. Boo

Hip Press - No ar, ↓ + B
Planet Attack - ← 2s → + Y
[illegible]
Power Salute - ↓ 2s ↑ + Y
Tornado Hip - ← 2s → + B
Become Candy - ↓ 2s ↑ + B
Flying Bomber - L + R + B
Kakusan Energy Dan - ↓ ↙ ← + A
Boo Bomb - ← ↙ ↓ ↘ → + A
Mightiness Bomber - ↓ ↙ ← → + A
Boo Buster - ↓ ↘ → + Y + B

Devil Boo

[illegible]
Rolling Tackle - ← ↙ ↓ ↘ → + Y
[illegible]
Foot Shoot - ↓ ↙ ← + Y ou A ou B
Forward Ki Breath - → ↓ + Y
Whip Attack - ↓ ↘ → + Y
Stretch Punch - → + Y
Metamorph Boo Attack - L + R + Y
Kanisuu Energy Dan - → ← → + A
Boo Ban - ← ↙ ↓ ↘ → + A
Power Ball - ↓ ↙ ← → + A
Boo Smasher - ← → ↓ ↑ + Y

Gotenks

Head Sliding - ↘ + Y
[illegible]
depois → ↘ ↓ ↙ ← + Y
[illegible]
Inoshishi Attack - ↓ ↘ → + Y
Diving Head Butt - No ar, → ↓ + Y
Ultra Head Butt - L + R + Y
Renzoku Energy Dan - ↓ ↘ → + A
Renzoku Shine Missile - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A
Kanisuu Energy Dan - No ar, → ← → + A
[illegible]
Super Ghost Kamikaze Attack -
[illegible]

Gohan

[illegible]

Os Meteor Attacks estão em amarelo, para você não se perder.

Goku

Jump Knee Lift - → ↓ ↘ + B
[illegible]
Double Kick - → + B
Dash Punch - ↓ ↘ → + Y
Shunkanidou - ← ↓ ↙ + Y ou B
Abisegeri - ↓ ↙ ← + B
Slash Down Kick - No ar, → ↓ + B
Side Slash - L + R + B
[illegible]

Um coelho em apuros

Pernalonga apronta a maior bagunça num jogo bom e variado

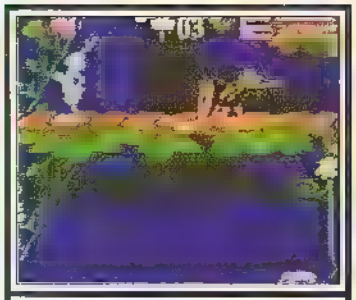
O herói maior da Looney Tunes recebeu, enfim, um cart à altura do seu prestígio. Um game gostoso de jogar, com desafio legal, joystick configurável e comandos fáceis. O coelho safado sonha que um cientista maluco quer seu cérebro para pôr num robô. Pernalonga foge, mas cai numa sala onde uma tevê oferece as rotas de fuga. Apenas duas estão disponíveis no início: Duck Rabbit Duck e Bully for Bugs. O televisor sempre dá uma dica sobre a fase selecionada. Ao concluir os quatro primeiros episódios, surgirão outros quatro. Debulhamos as primeiras fases e damos algumas manhas para você encarar o resto.

Garanta sua cenoura

Os marcadores estão no alto da tela de jogo. No lado esquerdo, aparece o número de vidas e a cenoura que marca a sua energia. Do lado direito pode estar o mostrador de tempo ou o de cenouras-arma. Isto porque algumas fases exigem um determinado tempo de execução e outras não. Em todas as telas você tem que correr muito e pegar uma porção de itens. Alguns são necessários para completar a missão e outros dão poderes especiais, como as cenouras-arma.

Duck Rabbit Duck

Vire todas as placas que estão com a cara do Pernalonga, até ficarem com a cara do Patolino. Pegue os relógios e pise nos bichos até explodi-los.



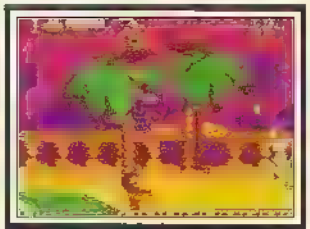
Jogue cola no Patolino e ganhe mais tempo para fugir

Vire todas as placas e não deixe o Patolino pegar você. Certo, velhinho?

Hare Abian Nights

Encontre o gênio que levará você ao castelo. Detone os inimigos com as cenouras ou pule sobre eles. Use os tapetes voadores por pouco tempo.

Fique esperto, pois o chão queima os seus pés e tira energia



Esse é o mestre de uma das fases. Atire pra valer pois o cara é durezal

Knighty Knight Bugs

Pegue a espada musical para enfrentar o cavaleiro negro. Cuidado com o dragão verde.

Bully for Bugs

Deixe o touro jogar você para o alto e pegue os pára-quedas com dinamite. Acione as alavancas do subterrâneo usando o botão C. Enjaule sempre o leão.

Exploda os buracos com o pára-quedas e entre no subterrâneo

Fase de Bônus

Agarre as cenouras, mas desvie das pedras e dos morcegões

Mochila

- Cenouras prateadas - Dão vidas extras
- Cenouras na caneca - Energia total
- Poção - Invencibilidade
- Sapatos - Velocidade
- Estrelas - Três dão Fase de Bônus
- Relógio - Dá mais tempo
- Ralador - É fria: você perde as cenouras-arma

BUGS BUNNY in Double Trouble

Mega Drive. Aventura da Warner Bros. Lançamento nacional Tec Toy

8,5 Um jogo legal, cheio de ação e com muitas fases. Os gráficos e o som estão muito bons. Uma boa pedida.

Participe do Campeonato de Game

organizado pela **TEC TOY**

e veja se você é tão bom quanto pensa.

VAI ENCARAR OU VAI PERDER MAIS ESSA?

FEITEENS 96

ESPORTES DE AÇÃO, CULTURA E EDUCAÇÃO.

E mais:

- Campeonato Brasileiro de Skate Vertical
- Campeonato de Patins In Line em Mini Ramp
- Escalada Esportiva
- Aquário Gigante para Mergulho
- Simulador de Surf
- Tapete Voador Virtual
- Demonstração de Bike
- Lançamento de Filmes e Games
- Vôo Livre
- Saltos de Bungee Jump
- Tudo sobre a Internet
- Shows e Desfiles

FEIRA DE PRODUTOS E SERVIÇOS QUE VAI LEVAR A GALERA À LOUCURA

05 A 13 DE OUTUBRO
das 10h às 22h
Pavilhão Anhembi

EXPO
CENTER NORTE - SP

INSCRIÇÕES PARA O CAMPEONATO DE GAME NO LOCAL DO EVENTO

Pentagono

(011) 214-3575/3549/3579 - SÃO PAULO
(021) 295-1383/0446 - RIO DE JANEIRO

SBEP Eventos, Propaganda e Editora Ltda.

Pac-Man

Quem viveu a "Era de Ouro do Videogame", no final dos anos 70 e início dos 80, certamente vai curtir este Return of Arcade, um *revival* que a Microsoft armou, somente com jogos da Namco. A embalagem, um pouco infantil demais, esconde quatro jogos que marcaram a adolescência da moçada mais velha: o insubstituível Pac Man, Dig Dug, Galaxian e Pole Position. Confira.

RETURN OF ARCADE

Disquete 3.5 para Windows 95. Lançamento nacional da Microsoft. **Configuração mínima:** PC 486DX, 66Mhz, 8MB de RAM, 6MB de disco rígido, monitor padrão SVGA e qualquer placa de som. Pode-se jogar com mouse, joystick ou teclado configurável

7,0

Pac Man

Estratégia, 1 ou 2 jogadores.

Viciante! Lançado no final de 1980, este jogo foi o principal rival de Tetris como mania mundial. A versão para Windows 95 é a única do pacote que traz uma velocidade decente de jogo. Portanto, pegue seu rechonchudo Hence e saia comendo os pontinhos, antes que os fantamas o peguem.

Pac Man é o melhor jogo do pacote. Não dá para não jogar

Em Dig Dug, o desafio é detonar os monstros sem ser pego

Dig Dug

Estratégia, 1 ou 2 jogadores.

Um jogo no estilo de Pac Man, mas que não tem o mesmo charme. Lançado em 1982 foi um enorme sucesso – pasmem! – nos Estados Unidos. Seu objetivo é destruir os monstros de cada fase, inflando todos com uma bombinha até explodi-los.

Galaxian

Game de tiro, 1 ou 2 jogadores.

Este é o segundo melhor jogo do pacote e só perdeu em ação, pois a barra de espaço (para atirar) não responde à altura da sua ansiedade em destruir as "abelhas". Lançado em 1979, o game veio na cola de Space Invaders, este sim um verdadeiro clássico.

Em Galaxian, você tem de destruir as naves alienígenas

Pole Position tem gráficos fracos e jogabilidade complicada. Mico!

Pole Position

Corrida, 1 ou 2 jogadores.

O jogo mais prejudicado desta coletânea. O arcade, de 1982, foi dos primeiros a trazer volante e acelerador. No micro, a dirigibilidade e o som ficaram horríveis. Para a moçada que anda curtindo The Need for Speed e Screamer, chega a ser melancólico.

E OUTROS DESAFIOS

Alone in the Dark 1 e 2

Dois jogos um pouco velhos, mas muito bons. No papel do detetive Edgard Carnby, você soluciona casos sobrenaturais. A primeira aventura é dentro de uma misteriosa mansão e a outra em uma destilaria clandestina. Os jogos trazem ambiente 3D e algumas animações em vídeo. A Infogrames já informou que Alone in the Dark 3, lançado há um ano nos EUA, chegará em breve ao Brasil, totalmente traduzido. Beleza!

Alone in the Dark foi o primeiro adventure tridimensional. Desafio pedreira!

Em Alone 2, o visual está ainda mais caprichado

ALONE IN THE DARK 1 E 2

PC CD-ROM ambiente DOS ou Windows 95 adventure de terror da Infogram em português, 1 jogador. Lançamento nacional da Infogrames.

Configuração mínima: PC 386 DX 33 Mhz, 2 MB de RAM monitor VGA e placa Sound Blaster

7,0 Dois clássicos do gênero com gráficos radicais, som caprichado e jogabilidade fácil. Desafio pauleira. Alone 2 também é compatível com Macintosh.

Stonekeep

Stonekeep tem um bom enredo e muita ação. O game conta a história de um jovem, Drake, que precisa destruir o rei da sombras e resgatar Thera, a deusa da Terra.

A interface do game é meio complicada porque usa teclado e mouse, mas isto não chega a comprometer a jogabilidade. Gráficos muito bons, que podem ser configurados para cada máquina. O game traz, ainda, um inventário para seus itens e armas.

O quadro menor mostra os caras que te acompanham

O grande barato de Stonekeep é a tradução em português. Assim, fica mais fácil de jogar

Alguns cenários têm gráficos babantes!

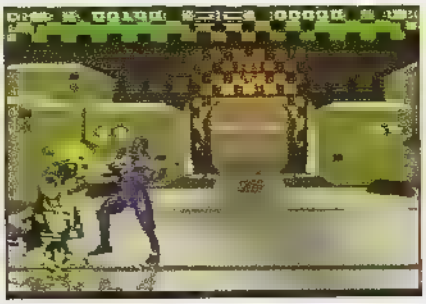
STONEKEEP

PC CD-ROM ambiente DOS ou Windows 95 RPG de ação da Interplay em português 1 jogador. Lançamento da Orende Configuração mínima. PC 486 DX 33Mhz, 4MB de RAM, CD-ROM 2x monitor SVGA, qualquer placa de som e mouse.

8,5 Os gráficos e o som estão caprichadíssimos. A interface lembra um pouco o Doom, só que o game é um RPG com bastante ação.

SNES

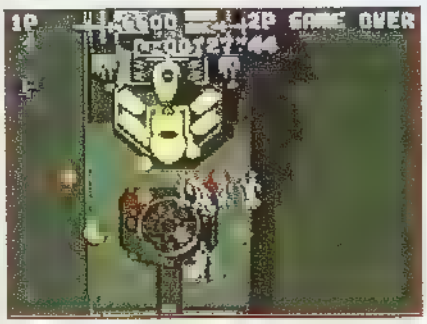
Rise of the Robots



Invencibilidade - Agora você não vai mais precisar esquentar a cabeça para vencer os indestrutíveis robôs. Basta fazer a seqüência ↓ B ↑ B ↓ ← → B na tela de seleção dos personagens. Repita o código duas ou três vezes para ter certeza de que entrou, já que não há qualquer indicação, visual ou auditiva, de que o código funcionou. Depois disso, é só alegria!

SNES

Aero Fighters



Modo Endurance - Curta uma batalha aérea radical! Com esta dica, você entra em um jogo especial, enfrentando os piores desafios do game. Na tela de seleção dos jogadores, entre com A ← Y → X ↓ B ↑, no controle dois. Você vai passar uma fase abreviada de cada chefe, pegar vidas e continuar no jogo, mesmo perdendo seu avião.

Toshinden Remix

[illegible] - Termine o jogo no modo Hard ou Very Hard. Assista ao final, até que o jogo recomece. Os chefes Gaia e Sho estarão na tela de seleção dos lutadores, logo após Elis. Coloque o cursor sobre Sho e aperte e segure ↑. Depois, aperte X. Você poderá agora habilitar o chefe Cupido.

PLAYSTATION

The Need For Speed

[illegible] - Esta dica permite jogar no Full Screen Mode, um modo radical para feras: as corridas rolam sem os mostradores de velocidade, número de voltas e outros. Faça o seguinte: assim que a corrida começar, enquanto aparece a contagem para o sinal de largada, aperte e segure ↙ ou ↘ até que os mostradores desapareçam. Se você quiser que eles voltem, aperte e segure ↙ ou ↘ até que eles reapareçam. Boiada, galera!

SNES

Batman Forever

Jogue com o Charada - Dê uma de vilão e jogue como o Charada (Riddler) no Practice Mode. Na tela de Game Start, entre com ← ↑ ← ← A B e Y. Com esse truque você poderá pular de fase, conseguir todos os bat-acessórios e ainda habilitar o Charada.

PLAYSTATION

In the Hunt

[illegible] - Acione a seleção de fases, o modo Vs. Fight e os diversos finais do jogo. Para isso, basta apertar Start, na tela-título, e ir para o menu (com Start e Options). Agora, segure ↖ e Select ao mesmo tempo. Continue segurando os botões e aperte ●. O menu de seleção de fases surgirá. Você poderá escolher qualquer nível para jogar ou encarar uma batalha de dois jogadores com seu submarino. É possível, ainda, ver vários finais do jogo.

PC CD-ROM

Descent 2

Passwords Os códigos a seguir funcionam na versão completa do jogo. Portanto não funcionam na versão shareware. Digite as senhas em qualquer lugar ou momento do game para ativá-las ou desativá-las. Um aviso para a galera espertinha: não use os códigos de Descent 1 na versão shareware pois eles funcionam ao contrário, ou seja, tiram tudo o que você quer conseguir.

ALMIGHTY Dá invulnerabilidade
HONESTBOB - Todas as armas
FREESPACE - Seleção de fase.
LPNLIZARD As armas ficam teleguiadas
ALIFALAFEL Todos os itens
ALGROOVE - Todas as chaves.
ROCKRGRL - Mapa completo da fase.
SPANIARD - Destrói todos os robôs da fase. Se for usada duas vezes, destrói seu aliado
BITTERSWEET As paredes se movimentam (se você sofre de enjôo, não use este código!

PC CD-ROM

Quake

Códigos destruidores - Um pacotaço de senhas descoladas. Para acionar as passwords é preciso, primeiro, chamar a tela de console apertando a tecla ~ (TIL). Depois, basta digitar as passwords na tela.

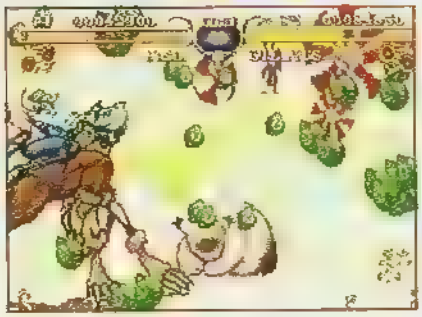
GOD - Deixa você indestrutível, imune a tiros e capaz de agir submerso ou sobre a lava.
FLY - Para voar. Aperte a tecla S para subir e X para descer.
NOCLIP Atravessa paredes, teto, chão etc
IMPULSE 9 Dá todas as armas, munições e chaves.
IMPULSE 255 Modo QUAD (seus tiros causam 4 vezes mais danos aos inimigos)
MAP E#M# - Digite um número na frente da letra E para entrar em um episódio específico e um número na frente de M para escolher a missão. Exemplo: E1M1, leva você para a primeira missão do episódio um. Detalhe: na versão shareware você só pode usar a opção E1.
MAP END - Leva para uma fase secreta.
MAP START - Volta para o início do jogo.
GIVE # - Digite um número, de 1 a 8, no lugar de # e pegue a arma correspondente.
GIVE S # - Faça o mesmo para as Shotguns (até 255).
GIVE C # - Cargas para a bateria (até 255).
GIVE N # - Nails (até 255)
GIVE R # - Rockets (até 255).
GIVE HEALTH # - Pegue energia (até 999).
SV GRAVITY # - Muda a gravidade (de -99999999 a + 99999999).
KILL - Suicídio.
TIMEREFRESH - Mostra quantos frames o computador usa por segundo.
VID DESCRIBEMODES Mostra a resolução ideal para o seu micro.
VID_MODE # Escolha a resolução de vídeo. Substitua # por números de 0 a 24. Obs: Geralmente, os computadores com 8MB de RAM só rodam com 10. Quem tem 16 MB de RAM pode tentar usar 14 e para os de 32MB de RAM, dá para usar 24.
COLOR # Muda a cor, no modo multiplayer, entre 0 e 13
NAME + seu nome - Coloca seu nome no lugar do Player do jogo. Bom para usar em multiplayer.
STATUS Mostra o nome do(s) jogador(es), localização, versão etc.
VERSION - Mostra a versão que está sendo usada.
ENTITIES - Deixa os inimigos invisíveis.

Golden Axe Duel

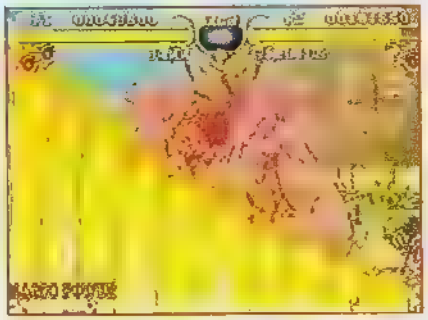
QUENTE!

O jogo está pintando agora para o Saturno e a gente já mostra o caminho das pedras pra galera!

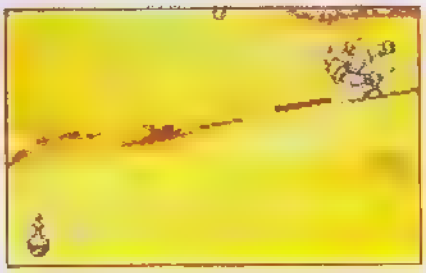
Para fazê-los, você precisa detonar os elfos que aparecem pela frente e pegar as poções que eles carregam. Quando estiver com cinco poções, você deve apertar X + Y + Z para ativar o ataque mágico e soltar uma das magias em seguida, de acordo com o seu personagem. Lembre-se, todos os movimentos foram testados com o personagem no lado esquerdo da tela. Se você estiver no lado direito, apenas inverta os comandos.



GILLIUS ROCKHEAD
Jaw Break - → ↘ ↓ ↙ ↗ + X, Y ou Z



JAMM
Spirit Summons - Segure ←, depois → ↓ ↘ + X, Y ou Z



KAIN BLADE
Firestorm - → ↓ ↘ → ↗ + X, Y ou Z

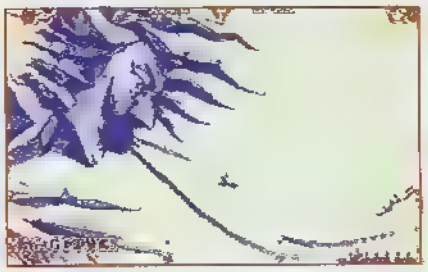
MILAN FLARE
Bloody Tempest - Segure ↓, depois ↘ → ↗ + A, B ou C. Aperte ↓ + X, Y ou Z na descida.

DOC
Shockwave - → ↘ ↓ ↙ ← → + X, Y ou Z

PANCHOS
Blast Wave - ← ↙ ↓ ↘ → ↗ + qualquer botão de chute

ZOMA
Dark Carnival - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + X, Y ou Z

GREEN
Mammoth Slam - → ↘ ↓ + Z enquanto pula

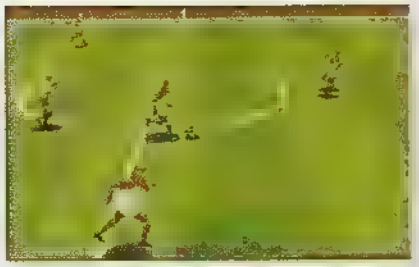


KEEL
Insanity Winds - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + X, Y ou Z

Se você não tem paciência de esperar o game carregar toda vez que surge um novo combate, aproveite esta diquinha. Quando a luta acabar e a palavra Wins aparecer (p.ex. "Keel Wins"), aperte Start para pausar o game e aperte L. Um pequeno menu aparecerá, onde você poderá escolher o próximo adversário. Selecione os personagens, aperte L de novo e solte o Pause. O jogo irá carregar de novo, mas ao invés de mostrar a tela de seleção dos lutadores, você iniciará o combate com os lutadores que acabou de selecionar.

PLAYSTATION

Goal Storm



Jogadores invisíveis - Dê uma de Gasparzinho e jogue num time fantasma. Para isso, entre com ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ▲ ▲, na tela título, onde aparece escrito Goal Storm. Um barulho de torcida vai confirmar a dica. Quando começar o jogo, aperte Select para mudar o ângulo da câmera. Você verá que a câmera, agora, está muito mais perto dos jogadores e apenas um ou dois deles estão visíveis. O resto ficará invisível, até que algum inimigo chegue perto de você para lhe roubar a bola!

Cabeça de pedra - Se você quer jogar com um bando de cabeças-duras, basta apertar ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ■ ●, na tela-título. A torcida vai confirmar a dica e aí é só aproveitar!

The Horde

- Inicie o jogo e dê Pause. Depois, entre com os seguintes códigos no controle um: Mostrar o mapa inteiro do lugar onde você está ← A ↑ ↓ B A A B

Continuar no jogo, mesmo que seu vilarejo tenha sido destruído A ↓ ↓ → A ↓

Para ver todas as animações - → A ← ← A ↑ B

Pegar todos os itens - B → A ← ← ↓ → A A ←

PLAYSTATION

Cyberia QUENTE!

Todos os níveis - No começo do jogo, digite NEMROSIM no lugar do seu nome e aperte Enter no teclado que aparece na tela. Depois disso, aparecerá uma tela com as características dos níveis de arcade e puzzle. Você deve notar que elas, agora, estão todas juntas. Comece o jogo e aperte Start para pausar. Um menu irá aparecer. Selecione Load nesse menu e você terá acesso a todas as passwords do game. Moleza, hein?

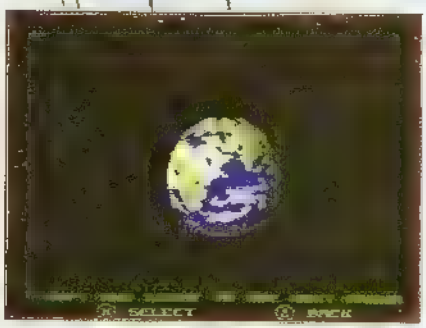
PLAYSTATION

Rise 2: Ressurrection

Jogue como Vitriol - Na tela de seleção dos robôs, faça a seguinte seqüência no controle um: → → → ↑ ↑ ↓ ← ← ↓ ↓ O chefe Vitriol aparecerá e poderá ser habilitado. Pronto, pegue o robozão e entre na luta. É vitória na certa!

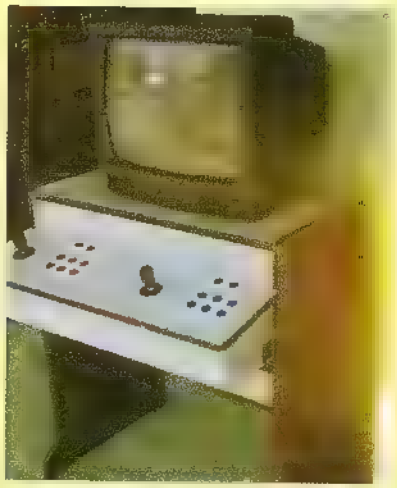
PLAYSTATION

Krazy Ivan



Se[illegible] fases - Na tela de seleção de arenas, onde há um globo terrestre de fundo, selecione Rússia, a única opção disponível no início do game. Depois, aperte → para ir até o Japão. Aperte e segure X + ←. O globo irá passar por diversas arenas e você poderá selecionar qualquer uma delas, soltando os botões no momento em que o globo passar pela fase desejada. Infelizmente, não dá para saber qual a fase escolhida, pois os nomes não aparecem. Mas com um pouco de prática você vai reconhecer as diferentes missões contando o número de rotações do globo ou pegando umas aulinhas de Geografia.

GAMESOFT
TUDO PARA GAMELOCADORAS
SUPER MESA SYSTEM



• COMANDOS PROFISSIONAIS
• TIMER DIGITAL
• CONTADOR DE EVENTOS
• IDEAL PARA BUFFETS, GAME SALLONS E RESIDÊNCIAS

ARCADINHO

• COMANDOS PROFISSIONAIS
• SISTEMA DE FICHAS E TIMER
• TUBO E MONITOR PROFISSIONAL
• ALTA DURABILIDADE

GAMES - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS
• PLAYSTATION • SATURN
• S. NES • • NEO GEO
• NINTENDO 64

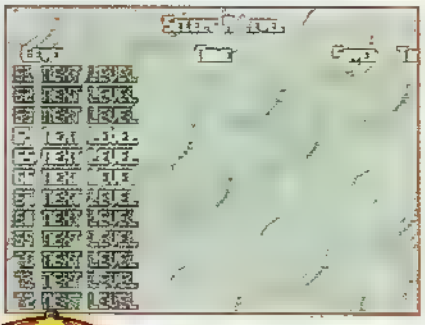
COMPRA • VENDA • TROCA
CONSULTE-NOS ATACADO E VAREJO
REMETEMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX

VENHA CONHECER NOSSA LOCADORA E EXPERIMENTE JOGAR NO TELÃO DE 100 POLEGADAS

TEL.: (011) 875-9287
RUA PARAPUÃ, 491 FREGUESIA DO Ó - SP

PLAYSTATION

3D Lemmings



Seleção de fases - Para começar o jogo em qualquer fase, vá até Codes, no menu principal, e entre com a password LAMPWICK. Selecione End e aperte X. A mensagem Password Correct irá aparecer, então você deve escolher a dificuldade e depois Play. O menu de seleção de fases aparecerá logo em seguida.

Veja os filmes - Para curtir todas as animações de 3D Lemings, escolha Codes no menu principal e entre com as seguintes passwords:

SPACEAAA - Filme do espaço

EGYPTAAA - Filme do Egito

ARMYAAAA - Filme do exército

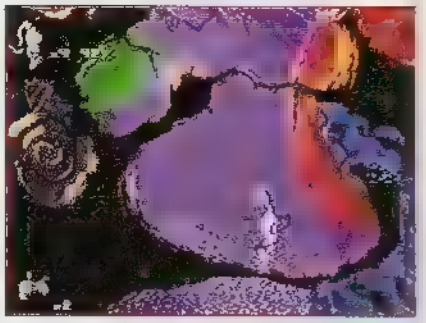
MAZEAAAA - Sequência final.

Depois de digitar a password, basta selecionar End e apertar X para ver a cena escolhida.

Earthworm Jim 2

Vidas infinitas - Não esquente mais a cabeça com vidas extras e afins. Pause o game, em qualquer momento, e faça a seqüência Y A → ↓ ↓ A ← →. Aperte Start para voltar ao jogo e observe que o seu marcador está com nove vidas. Repita o código quantas vezes quiser.

Energia infinita - Esta dica funciona do mesmo modo que a anterior. Pause o jogo e entre com ← A Z Y ↓ A Y ↓. Aperte Start, volte ao jogo e repita quantas vezes forem necessárias.



PLAYSTATION

Williams Arcade's Greatest Hits

Sons do MK3 - Com este código, você poderá ouvir sons do MK3 no CD Williams Arcade's Greatest Hits. Ligue o Playstation sem nenhum CD dentro. Quando aparecer o Main Menu, entre em CD Player. Coloque o Williams CD no console. Aparecerão duas faixas de música. Selecione o faixa dois e aperte Play. Você vai curtir mais de cinco minutos de sons do MK3 com os nomes dos personagens seguidos de vários Wins e Flawless Victories. O truque é engraçado mas não serve para mais nada.

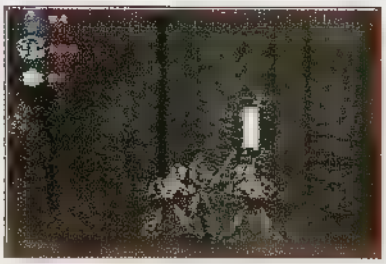
PLAYSTATION & SATURNO

Skeleton Warriors

Invencibilidade - Passe pelos inimigos sem esquentar a cabeça, pois nós damos de bandeja os códigos de invencibilidade para usar no Saturno e no Playstation. Mas lembre-se de que é preciso repetir o código toda vez que você for enfrentar um chefe ou mudar de fase.

PLAYSTATION

Dê pause, em qualquer momento do game, e entre com ↓ ● ■ ■ ↑ e X. Aperte Start para voltar ao jogo e observe que seu personagem virou uma especie de fantasma, mas com uma vantagem: agora você está invencível!



SATURNO

Pause o jogo e entre com C → A Z Y ← A → ↓ B A B Y. Volte ao jogo e aproveite que seus inimigos não podem mais destruí-lo.

SATURNO

Panzer Dragoon 2

Código suicida - Se a barra estiver muito pesada para o seu lado, recorra ao sacrifício. Aperte e segure L e R, em qualquer momento do jogo. Depois, aperte simultaneamente A, B e C. A tela vai ficar vermelha e seu personagem irá cometer suicídio.

PLAYSTATION

Primal Rage

Voleibol - Pratique uma modalidade nada olímpica! Use dois jogadores e, na tela Sauro's Cove Stage, puxe um dos seguidores fazendo um combo. Jogue-o no ar na direção do seu adversário. Fique arremessando o infeliz, cerca de oito vezes, até aparecer uma rede e um juiz para apitar o jogo. É um vôlei animal!

SNES

Toy Story

Superdicas - Samuel Araújo de O. Alves, de Salvador (BA) sabe tudo deste game. É ele quem manda este truque maravilhoso. Depois de soltar os soldados, vá até a gaveta mais baixa, espere os soldados entrarem no helicóptero e, depois, fique dando chicotadas no helicóptero até que a estrela comece a rodar. Dá para conseguir vidas infinitas, invencibilidade e pular de fase, apertando Start e depois Select.

MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

PLAYSTATION
SATURN JAGUAR
3 DO SEGA CD
MEGA DRIVE
NEO CD 32 X
NEO GEO
SUPER NES

RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959-0530

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941-9957

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Valtécio Alencar
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores: Ivan Cordon e Eduardo Murata. Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Fotos: Eduardo Zocchi, Marcelo Zocchio. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra
Gerente de Marketing Publicitário: Cintia Mourão
Supervisora de Conta: Miriam Horta
Contato de Agência: Andrea Madrid
Contatos Diretos: Marília Guiti Hindi
Supervisor: José Soares

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630, edição 107,** Setembro de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486/532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

ANER **IVC**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

SUPERDICAS

SNES

International SuperStar Soccer 2

Jogos descolados - Senhas especiais para este supergame de pelota, enviadas pelos leitores e testadas por nós. Agradecimentos a Leonardo dos Santos Rojas (de Rio Grande, RS), Luciano de O. Bernardes (Itumbiara, GO), Gilmar Luís Santiago Trevizani (São Roque, SP) e César Eustáquio Caetano (Jacareí, SP).

FINAL INTERNATIONAL CUP - LEVEL 3 - BRASIL X ITÁLIA

t 2 1 V t g 6 " M N j - + J b
* - 7 Z -

= ↓ 3 5 2 J d g T C
J 8 2 T ÷ 6 W h D

FINAL WORLD SERIES - ITÁLIA X FRANÇA - 2ª TEMPORADA

7 ♦ ÷ C 7 M d h ↓ R
1 h J n t R ÷ B N ?

Y ? t 6 3 ! ÷ G " 6 0
G t h F 1 3 q q Q ♥

* n Z 3 - ♥ 2 ÷ C

ITÁLIA X ALL-STAR - SPECIAL GAME

R ? r n Q - V Y

FINAL DA INTERNATIONAL CUP - LEVEL 5 - JAPÃO X BRASIL

Z ↓ B 3 Z " M % D 1
7 d P ÷ ↓ ÷ 8 ÷ ↓ ÷

1 ♦ ♠ ÷ 2 8 d d r %
P f p 3 ↓ X ★ b T

FINAL WORLD SERIES - LEVEL 3 - ARGENTINA X SUÉCIA

W L g ♠ W V > * L H H

SPECIAL GAME - JAPÃO X ALL STAR - LEVEL 5

L $ Q N M ♦ G $

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportame
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportage
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogar

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescen
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúc
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsõe

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúd
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05 900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - C Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDAD

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-2 Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua E Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortalez - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Str CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80 905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo D Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel. (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Sa Telefax: (027) 324.1174

PROGAMES

Desperte a criança que existe em você !
O dia das crianças está chegando e você já tem a melhor opção para um grande presente, passe em uma de nossas lojas, escolha o seu video game e dê asas as maiores aventuras. Afinal quem disse que video game é coisa só para crianças?

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.:(011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.:(011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO- R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA- R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA- R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO
CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS
POUSOALEGRE-R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 -Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ
CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008
ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

RIO DE JANEIRO
MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.:(021) 290-4251

RIO GRANDE DO SUL
PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE
ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

©1996 NAZCA CORPORATION.

AS ÚLTIMAS NOVIDADES NEO GEO!

NEO GEO DO BRASIL LTDA. AV. EUCLIDES 56, JABAQUARA, CEP;04326-080, SÃO PAULO, BRAZIL TEL: (55)11-5588-2300 FAX: (55)11-5588-2790